

Regulamin rozgrywania Mistrzostw Polski Młodych Koni w powożeniu zaprzęgami jednokonnymi 2022

1. MPMK-D rozgrywane są dla koni: 4,5,6,7-letnich

Prawo startu w MPMK-D mają konie hodowli polskiej (tzn. z polskimi paszportami) oraz ogiery, klacze i wałachy hodowli zagranicznej (tzn. z zagranicznymi paszportami) mają prawo startu w zawodach dodatkowych rozgrywanych podczas MPMK i na ich zasadach. Dla koni hodowli zagranicznej prowadzona będzie osobna klasyfikacja końcowa. Konie hod. zagranicznej nie mają prawa do nagród pochodzących z MRiRW, derek ani szarf. Zgodnie z regulaminem ogólnym otrzymają pamiątkowe flots.

Konkursy w poszczególnych grupach wiekowych mogą zostać otwarte dla koni, które nie posiadają prawa wpisu do ksiąg stadnych. Konie te będą klasyfikowane w konkursie, ale nie będą klasyfikowane w MPMK.

- We wszystkich kategoriach wiekowych nie obowiązują kwalifikacje do MPMK-D.
- Wszystkie konie startujące w MPMK-D muszą spełnić wymagania formalne zgodne z Regulaminem rozgrywania MPMK.

2. Zasady rozgrywania MPMK-D

2.1 Konie 5, 6 i 7 letnie obowiązuje przegląd weterynaryjny. Dla koni 4 letnich, przegląd zastępuje próba na trójkacie.

Na trójkacie oceniane są następujące elementy:

- typ i pokrój (koń powinien przedstawiać nowoczesny typ konia zaprzęgowego)
- kondycja i pielęgnacja (w tym kucie) i ogólne wrażenie
- ruch w stępie
- ruch w kłusie

Oceny od 0 do 10 punktów za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 punktu, dokonuje 3 osobowa komisja, ustalając wspólną notę za każdy element. Suma punktów podzielona przez liczbę ocenianych cech (4) daje wynik końcowy, który będzie wskazywał zwycięzcę w przypadku wyniku ex aequo po finale mistrzostw. Wynik trójkąta podawany jest publicznie wraz z komentarzem przedstawiciela komisji.

2.2 MPMK-D składają się z dwóch prób: półfinału i finału (próba A i B), rozgrywanych w ciągu dwóch lub trzech dni (w zależności od liczby zgłoszeń).

2.3 Półfinał – test półfinałowy składa się z dwóch części (ujeżdżenia i zręczności powożenia).

Zawodnik, bezpośrednio po przejechaniu testu ujeżdżenia, kontynuuje przejazd w zręczności powożenia, na tym samym czworoboku.

- 4-latki test YH 1 (ujeżdżenie bez cofania + zręczność)*
- 5-latki test YH 1 (ujeżdżenie + zręczność)*
- 6 i 7-latki test YH 2 (ujeżdżenie + zręczność)*

* schemat w załączeniu

Do finału kwalifikują się konie z wynikiem minimum 6,0 pkt.

Finał – test finałowy składa się z ujeżdżenia oraz maratonu kombinowanego (zgodnie z tabelą 4.4)

- 4-latki test YH3 (ujeżdżenie bez cofania + maraton kombinowany)
- 5-latki test YH3 (ujeżdżenie + maraton kombinowany)
- 6 i 7-latki test YH4 (ujeżdżenie + maraton kombinowany)

Wynikiem końcowym mistrzostw jest suma punktów uzyskana przez danego konia w półfinale i finale.

2.4 Zasady rozgrywania MPMK-D (tabela)

Konie 4-letnie								
PÓŁFINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-1 (bez cofania)					zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)		
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 7 rozstaw: +20cm tempo: 230m/min		
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10		
mnożnik	2	1	1	2	1	1		
wynik półfinału	<i>(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/8 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>							
FINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-3 (bez cofania)					maraton kombinowany (ocenianie podlega ogólne wrażenie)		
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm	
						łączny dystans: 500-700m tempo: 230 m/min		
						liczba przeszkód: 1-2	bramki: A - D	liczba kegli: 7-12 kombinacje: 1-2
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10		
mnożnik	2	1	1	2	1	1		
wynik finału	<i>(suma punktów ujeżdżenia)/7 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>							
wynik końcowy mistrzostw	wynik półfinału + wynik finału							

Konie 5-letnie							
PÓŁFINAŁ							
	ujeżdżenie – test YH-1					zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 7 rozstaw: +20cm tempo: 240m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	<i>(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/8 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>						
FINAŁ							
	ujeżdżenie – test YH-3					maraton kombinowany (ocenianie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
						łączny dystans: 500-700m tempo: 240 m/min	
						liczba przeszkód: 1-2	bramki: A - E
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik finału	<i>(suma punktów ujeżdżenia)/7 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>						
wynik końcowy mistrzostw	wynik półfinału + wynik finału						

Konie 6-letnie								
PÓŁFINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-2						zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus zebrany i roboczy	kłus pośredni i wyciągnięty	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 8 rozstaw: +20cm tempo: 250m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/9 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu							
FINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-4						maraton kombinowany (ocenianie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
							łączny dystans: 1000-1200m tempo: 250 m/min	
							liczba przeszkód: 2	bramki: A - F
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik finału	(suma punktów ujeżdżenia)/8 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu							
wynik końcowy mistrzostw	wynik półfinału + wynik finału							

Konie 7-letnie								
PÓŁFINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-2						zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus zebrany i roboczy	kłus pośredni i wyciągnięty	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 8 rozstaw: +20cm tempo: 250m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/9 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu							
FINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-4						maraton kombinowany (ocenianie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
							łączny dystans: 1300-1500m tempo: 250 m/min	
							liczba przeszkód: 2	bramki: A - F
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik finału	suma punktów ujeżdżenia/8 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu							
wynik końcowy mistrzostw	wynik półfinału + wynik finału							

3. Sędziowanie

Sędziowie we wszystkich próbach usytuowani są w jednym miejscu, umożliwiającym rzetelną ocenę przejazdu. Poszczególne elementy oceniane są w skali od 0 do 10 punktów bonifikacyjnych (z dokładnością do 0,1 punktu). Wynik jest podawany publicznie wraz z komentarzem przedstawiciela komisji.

Poszczególne oceny mnożone są przez odpowiedni przelicznik, następnie wyciągana jest z nich średnia. Od tego wyniku odejmowane są ewentualne punkty karne (patrz pkt 4.3).

3.1 Kryteria oceny

- Ujeżdżenie: chody podstawowe
 - stęp: wyrazisty 4 taktowy, rytm, obszerność wykroku, aktywność, rozluźnienie
 - kłus: kłus zebrany, roboczy, pośredni i wyciągnięty w zależności jak podano w danym teście
 - galop: roboczy, pośredni, zebrany (tylko dla 6 i 7-latków)
- Zręczność: Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy.
Pokazanie poziomu wyszkolenie odpowiedniego do wieku konia.
- Wrażenie ogólne łącznie z charakterem i wyszkoleniem konia powożeniowego w ujeżdżeniu i zręczności. Najważniejszym punktem wpływającym na ocenę jest temperament konia i jego przydatność do powożenia.
- Maraton kombinowany -: ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, harmonia, wydajność ruchu, dobór prędkości, potencjał i przydatność do sportu
- Kłus i stęp poprzedzający maraton kombinowany (tylko dla 4-latków). W trakcie tego elementu ocenie podlega głównie typ, budowa i sylwetka konia w pracy, pod kątem dalszego użytkowania w konkurencji powożenia.

3.2 Wytyczne do sędziowania

3.2.1 konie 4 i 5-letnie

Wytyczne do sędziowania ujeżdżenia ze zręcznością	Przelicznik
Część A - Ujeżdżenie	
Stęp : rytm, dążność/pilność, obszerność wykroku, aktywność zadu, swoboda łopatek, elastyczny wykrok elastyczność przodu i tyłu, rozluźnienie	x 2
Kłus roboczy : rytm, impuls, aktywność, sprężynujący grzbiet	x 1
Kłus pośredni : rytm, impuls, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, obszerność wykroku, równowaga	x 1
Wyszkolenie : kontakt (przyjęcie kielzna), elastyczność, chęć do wyciągnięcia, dążność do ruchu naprzód, posłuszeństwo, przepuszczalność	x 2
Część B - Zręczność (tylko w półfinale)	
Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1
Część C - Wrażenie ogólne	
Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do zaprzęgu	x 1

Wytyczne do sędziowania maratonu kombinowanego	Przelicznik
Ogólne wrażenie (ocenie podlega ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, wydajność ruchu, potencjał sportowy, dobór prędkości, posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, skuteczność pomocy)	1

3.2.2 konie 6 i 7-letnie

Wytyczne do sędziowania ujeżdżenia ze zręcznością	Przelicznik
Część A: Ujeżdżenie	
Stęp: rytm, dążność/pilność, obszerność wykroku, aktywność zadu, swoboda łopatek, elastyczny wykrok - elastyczność przodu i tyłu, rozluźnienie	x 2
Kłusy zebrany i roboczy: rytm, impuls, aktywność, sprężynujący grzbiet, samoniesienie, zaangażowanie	x 1
Kłusy pośredni i wyciągnięty: rytm, impuls, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, obszerność wykroku, równowaga	x 1
Galop: Rytm, przepuszczalność, równowaga, impuls, obszerność wykroku, tendencja do ruchu „pod górę”	x 1
Wyszkolenie: kontakt (przyjęcie kielzna), elastyczność, dążność do ruchu naprzód, wygięcie, posłuszeństwo, przepuszczalność	x 2
Część B: Zręczność (tylko w półfinale)	
Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1
Część C: Wrażenie ogólne	
Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do zaprzęgu	x 1

Wytyczne do sędziowania maratonu kombinowanego	Przelicznik
Ogólne wrażenie	x 1

3.3 Przykładowe punkty karne (ujeżdżenie, zręczność, maraton kombinowany)

Błędy	Punkty
za każde ukończone 5 sek. zmiany chodu w stopie	0,1
Pierwsze nieposłuszeństwo (ujeżdżenie/ zręczność)	0,2
Drugie nieposłuszeństwo (ujeżdżenie lub zręczność)	0,4
Pierwsze/drugie nieposłuszeństwo przeszkody/maraton kombinowany	bez pkt. karnych
Zrzutka na przeszkodzie	0,3
Naprawa błędu trasy w przeszkodzie maratonowej	0,5
Przekroczenie normy czasu (za każdą zaczęłą sekundę)	0,1
Zejście luzaka lub zawodnika	0,5
Zrzucenie jakiegokolwiek części przeszkody nie pokonanej	0,3 + 10 sek
Zrzucenie jakiegokolwiek części przeszkody już pokonanej	0,3
Ominięcie bramki, obowiązkowego przejazdu lub celowników	El.
Przekroczenie czasu maksymalnego	El.
Trzecie nieposłuszeństwo/ Przewrócenie pojazdu	El.
Brak natylnika w zaprzęgu pojedynczym	El.
Przekroczenie normy czasu	0,1 za sekundę

4. Odniesienia do przepisów

4.1 Bryczki i upręże (Art. 936-942) - Bryczki - ujeżdżeniowe lub maratonowe są dozwolone we wszystkich klasach. W maratonie kombinowanym obowiązuje bryczka maratonowa.

4.2 Zgłoszenia

- Liczba zgłoszeń na zawodnika: dwa konie w każdej kategorii, ale nie więcej niż 4/-6 na zawodnika – w zależności od liczby zgłoszeń. Limity te mogą być zmienione w zależności od możliwości organizacyjnych.
- Otwarte dla zawodników posiadających licencje WZJ/PZJ.
- Luzacy - zgodnie z Przepisami Powożenia PZJ

4.3 Programy ujeżdżeniowe i parametry zręczności (wg Art. 974).

Kategoria	Program	Czworobok	konkurs	Liczba kegli rozstaw +20 cm
Półfinał 4-latki	YH1**	40 x 80m	Ujeżdżenie i zręczność na jednym placu	7
Półfinał 5-latki	YH1			7
Półfinał 6 i 7-latki	YH2			8
Finał 4-latki	YH3**		Ujeżdżenie (Część A*)	Nie dotyczy
Finał 5-latki	YH3			
Finał 6 i 7-latki	YH4			

*Częścią B jest maraton kombinowany

** Bez cofania

4.4 Maraton kombinowany - parametry

kategoria	dystanse (m)			tempo m/min	przeszkody				
					zręcznościowe			maratonowe wg Przepisów D PZJ	
	kłus 13 km/h	stęp 7 km/h	maraton kombinowany		rozstaw osi	liczba	w tym wieloczołowych	liczba	bramki
4-latki	300-400	100-200	500 – 700	220	+20	7-12	1-2	1-2	A - D
5-latki			500 - 700	230		10-14	1-2	1-2	A - E
6-latki			1000 - 1200	240		7-10	2-3	2	A - F
7-latki			1300-1500	250		10-12	2-3	2	A - F

4.5 W trakcie rozgrywania MPMK-D zaleca się użycie przeszkody wodnej. W takim przypadku wymagany jest dodatkowo jeden sędzia (jeśli przewidziano przeszkodę wodną poza placem).

4.6 Kiełzna - w kategorii koni 4-5 letnich zalecane jest kiełzno wędzidłowe. Kiełzna typu pelham/ munsztuk dozwolone są **tylko w łagodnym wypięciu** (nie na dolne otwory w czankach).



We wszystkich kategoriach **niedozwolone są**: kinton, „bit lifters”, (nachrapnik z dolnym paskiem lub skośnikiem).



(nachrapnik ze skośnikiem lub z dolnym paskiem)



Kinton

4.7 Podczas MPMK dopuszczone są ochraniacze na nogi w maratonie kombinowanym i konkursie zręczności powożenia osłaniające staw pędinowy i nadpęcie.

5. Osoby oficjalne wg Regulaminu Rozgrywania MPMK i PZJ

5.1 Komisja sędziowska powinna składać się z:

- 1 sędzia powołany przez PZJ
- 2 sędziów stylu powoływanych przez PZHK, dopuszcza się sędziego zagranicznego

5.2 Gospodarz Toru – min. krajowy GT w powożeniu

5.3 Delegat Techniczny – min. krajowy DT w powożeniu

5.4 Delegat Weterynaryjny – min. krajowy DW w powożeniu

5.5 Szef komisarzy – min. klasa 1 w powożeniu