

## MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI 2023 w sportowych rajdach konnych

1. MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki i rozgrywane według postanowień ogólnych regulaminu rozgrywania MPMK oraz szczegółowych dyscypliny sportowych rajdów konnych (SRK) dla koni z następujących grup wiekowych:
  - 4-letnich – konkurs na dystansie klasy L,
  - 5-letnich – konkurs na dystansie klasy P,
  - 6-letnich – konkurs na dystansie klasy N.
2. MPMK w sportowych rajdach konnych odbywają się zgodnie z przepisami i aktualnym regulaminem rozgrywania zawodów dyscypliny sportowych rajdów konnych wraz z **regulaminem ogólnym MPMK** oraz elementami wskazanymi w poniższych postanowieniach.
3. Prawo startu w MPMK w dyscyplinie Sportowych Rajdów Konnych uzyskują:
  - a. w kategorii koni 4-letnich wszystkie konie, które co najmniej raz ukończyły klasę L na zawodach krajowych (regionalnych lub ogólnopolskich) i/lub konie posiadające karierę wyścigową na torach, które ukończyły przynajmniej dwie gonitwy (niezbędne zaświadczenie o karierze wyścigowej wystawione przez odpowiednie władze wyścigowe),
  - b. w kategorii koni 5-letnich wszystkie konie, które co najmniej raz ukończyły klasę P na zawodach krajowych (regionalnych lub ogólnopolskich),
  - c. w kategorii koni 6-letnich wszystkie konie, które ukończyły klasę N na zawodach krajowych (regionalnych lub ogólnopolskich),
  - d. konie polskiej hodowli mają prawo startu w MPMK na podstawie wyników osiągniętych za granicą. Decyzję o ich uczestnictwie podejmuje Komisja Koordynacyjna PZJ-PZHK.
4. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski Młodych Koni:
  - a. w kategorii koni 4-letnich zasady rozgrywania są zgodnie z zasadami konkursu obowiązującymi dla klasy L ~~z tym, że do punktów zdobytych w konkursie doliczane są punkty pochodzące z oceny na trójkacie.~~ Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia – większa liczba punktów za ruch,
  - b. w kategorii koni 5-letnich zasady rozgrywania są zgodne z zasadami konkursu obowiązującymi dla klasy P. Punkty uzyskane za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba punktów za ruch,
  - c. w kategorii koni 6-letnich obowiązuje konkurs rozgrywany na dystansie klasy N, natomiast koniom przyznawane są punkty zgodnie z zasadami punktacji

obowiązującymi w klasie P. Punkty zdobyte za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.

e.d. Wszystkie konie obowiązkowo uczestniczą w przeglądzie weterynaryjnym

~~5. Pokaz w ręku na trójkącie dotyczy tylko koni 4-letnich. Konie są prezentowane najpierw w klusie, następnie w pozycji „stój” i w stopie na trójkącie o wymiarach ok. 30 x 30 x 30m. Prezentacja na trójkącie jest oceną eksterieru, sprawdzeniem predyspozycji ruchowych konia oraz stopnia posłuszeństwa i zaufania do człowieka. Oceny konia dokonuje 3-osobowa komisja ustalając wspólną notę za każdy element. Sumę punktów za poszczególne elementy przemnożoną przez 0,05 dodaje się do całkowitego wyniku punktowego w klasie. Wynik końcowy podawany jest publicznie wraz z komentarzem przewodniczącego, oraz jest publikowany w wynikach MPMK w oddzielnej kolumnie.~~

**Ocena obejmuje:**

- ~~• **typ** (koń wzrostu 155-165 cm, szlachetny, proporcjonalnie i harmonijnie zbudowany o suchej konstytucji, preferowane konie oo i AA) — do 5 pkt.~~
- ~~• **pokrój** (koń w długich liniach o wyraźnym kłębie, łopatka długa prawidłowo skątowana, lekko skośny długi dobrze umięśniony zad, nogi poprawne o wyraźnie zarysowanych mocnych suchych stawach, poprawne kopyta) — do 10 pkt.~~
- ~~• **stóp w ręku** (regularny, obszerny, swobodny, aktywny) — do 10 pkt.~~
- ~~• **klus w ręku** (regularny, obszerny, swobodny, aktywny, elastyczny, pozostający w równowadze, efektywny niekoniecznie efektowny) — do 10 pkt.~~
- ~~• **ogólne wrażenie** (kondycja, pielęgnacja, podporządkowanie i współpraca) — do 5 pkt.~~

~~Skala ocen od 0 do 5 pkt. (typ i ogólne wrażenie) i od 0 do 10 pkt. (pokrój, stóp, klus) za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 pkt.~~

Skala ocen od 1 do 5 pkt.

- 5 — wybitny
- 4 — bardzo dobry
- 3 — dobry
- 2 — dostateczny
- 1 — niedostateczny

Skala ocen od 0 do 10 pkt.

- ~~10 — wybitny~~
- 9 — bardzo dobry
- 8 — dobry
- 7 — dosyć dobry
- 6 — zadawalający
- 5 — dostateczny
- 4 — niedostateczny
- 3 — prawie zły
- 2 — zły
- 1 — bardzo zły