

# Regulamin rozgrywania Mistrzostw Polski Młodych Koni w powożeniu zaprzęgami jednokonnymi 2023

## 1. MPMK-D rozgrywane są dla koni: 4,5,6,7-letnich

Prawo startu w MPMK-D mają konie hodowli polskiej (tzn. z polskimi paszportami) oraz ogiery, klacze i wałachy hodowli zagranicznej (tzn. z zagranicznymi paszportami) mają prawo startu w zawodach dodatkowych rozgrywanych podczas MPMK i na ich zasadach. Dla koni hodowli zagranicznej prowadzona będzie osobna klasyfikacja końcowa. Konie hod. zagranicznej nie mają prawa do nagród pochodzących z MRiRW, derek ani szarf. Zgodnie z regulaminem ogólnym otrzymają pamiątkowe flots.

Konkursy w poszczególnych grupach wiekowych mogą zostać otwarte dla koni, które nie posiadają prawa wpisu do ksiąg stadnych. Konie te będą klasyfikowane w konkursie, ale nie będą klasyfikowane w MPMK.

- We wszystkich kategoriach wiekowych nie obowiązują kwalifikacje do MPMK-D.
- Wszystkie konie startujące w MPMK-D muszą spełnić wymagania formalne zgodne z Regulaminem rozgrywania MPMK.

## 2. Zasady rozgrywania MPMK-D

2.1 Konie 4, 5, 6 i 7 letnie obowiązuje przegląd weterynaryjny. W przypadku jednakowej liczby punktów o miejscach I-III decyduje w kolejności wynik: maratonu kombinowanego, następnie wrażenia ogólnego; wyszkolenia; kłusa pośredniego; kłusa roboczego; stępa.

2.2 MPMK-D składają się z dwóch prób: półfinału i finału (próba A i B), rozgrywanych w ciągu dwóch lub trzech dni (w zależności od liczby zgłoszeń).

2.3 Półfinał – test półfinałowy składa się z dwóch części (ujeżdżenia i zręczności powożenia). Zawodnik, bezpośrednio po przejechaniu testu ujeżdżenia, kontynuuje przejazd w zręczności powożenia, na tym samym czworoboku.

- 4-latki test YH 1 (ujeżdżenie bez cofania + zręczność)\*
- 5-latki test YH 1 (ujeżdżenie + zręczność)\*
- 6 i 7-latki test YH 2 (ujeżdżenie + zręczność)\*

\* schemat w załączeniu

Do finału kwalifikują się konie z wynikiem minimum 6,0 pkt.

Finał– test finałowy składa się z ujeżdżenia oraz maratonu kombinowanego (zgodnie z tabelą 4.4)

- 4-latki test YH3 (ujeżdżenie bez cofania + maraton kombinowany)
- 5-latki test YH3 (ujeżdżenie + maraton kombinowany)
- 6 i 7-latki test YH4 (ujeżdżenie + maraton kombinowany)

Wynikiem końcowym mistrzostw jest suma punktów uzyskana przez danego konia w półfinale i finale.

## 2.4 Zasady rozgrywania MPMK-D (tabela)

<b>Konie 4-letnie</b>						
<b>PÓŁFINAŁ</b>						
	ujeżdżenie – test YH-1 (bez cofania)					zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 7 rozstaw: +20cm tempo: 230m/min
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10
mnożnik	2	1	1	2	1	1

wynik półfinału	<i>(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/8 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>						
<b>FINAŁ</b>							
	ujeżdżenie – test YH-3 (bez cofania)					maraton kombinowany (ocenie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
						łączny dystans: 500-700m tempo: 230 m/min	
						liczba przeszkód: 1-2	bramki: A - D
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik finału	<i>(suma punktów ujeżdżenia)/7 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>						
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>						

<b>Konie 5-letnie</b>							
<b>PÓŁFINAŁ</b>							
	ujeżdżenie – test YH-1					zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 7 rozstaw: +20cm tempo: 240m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	<i>(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/8 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>						
<b>FINAŁ</b>							
	ujeżdżenie – test YH-3					maraton kombinowany (ocenie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
						łączny dystans: 500-700m tempo: 240 m/min	
						liczba przeszkód: 1-2	bramki: A - E
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik finału	<i>(suma punktów ujeżdżenia)/7 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>						
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>						

Konie 6-letnie								
PÓŁFINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-2						zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus zebrany i roboczy	kłus pośredni i wyciągnięty	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 8 rozstaw: +20cm tempo: 250m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	<i>(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/9 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>							
FINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-4						maraton kombinowany (ocenie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
							łączny dystans: 1000-1200m tempo: 250 m/min	
							liczba przeszkód: 2	bramki: A - F
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik finału	<i>(suma punktów ujeżdżenia)/8 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>							
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>							

Konie 7-letnie								
PÓŁFINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-2						zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus zebrany i roboczy	kłus pośredni i wyciągnięty	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 8 rozstaw: +20cm tempo: 250m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	<i>(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność)/9 – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>							
FINAŁ								
	ujeżdżenie – test YH-4						maraton kombinowany (ocenie podlega ogólne wrażenie)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	zręczność rozstaw: +20cm
							łączny dystans: 1300-1500m tempo: 250 m/min	
							liczba przeszkód: 2	bramki: A - F
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1	
wynik finału	<i>suma punktów ujeżdżenia/8 + suma ocen za maraton kombinowany – punkty za błędy i przekroczenie normy czasu</i>							
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>							

### 3. Sędziowanie

Sędziowie we wszystkich próbach usytuowani są w jednym miejscu, umożliwiającym rzetelną ocenę przejazdu. Poszczególne elementy oceniane są w skali od 0 do 10 punktów bonifikacyjnych (z dokładnością do 0,1 punktu). Wynik jest podawany publicznie wraz z komentarzem przedstawiciela komisji.

Poszczególne oceny mnożone są przez odpowiedni przelicznik, następnie wyciągana jest z nich średnia. Od tego wyniku odejmowane są ewentualne punkty karne (patrz pkt 4.3).

#### 3.1 Kryteria oceny

- Ujeżdżenie: chody podstawowe
  - stęp: wyrazisty 4 taktowy, rytm, obszerność wykroku, aktywność, rozluźnienie
  - kłus: kłus zebrany, roboczy, pośredni i wyciągnięty w zależności jak podano w danym teście
  - galop: roboczy, pośredni, zebrany (tylko dla 6 i 7-latków)
- Zręczność: Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy.  
Pokazanie poziomu wyszkolenie odpowiedniego do wieku konia.
- Wrażenie ogólne łącznie z charakterem i wyszkoleniem konia powożeniowego w ujeżdżeniu i zręczności. Najważniejszym punktem wpływającym na ocenę jest temperament konia i jego przydatność do powożenia.
- Maraton kombinowany -: ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, harmonia, wydajność ruchu, dobór prędkości, potencjał i przydatność do sportu
- Kłus i stęp poprzedzający maraton kombinowany (tylko dla 4-latków).W trakcie tego elementu ocenie podlega głównie typ, budowa i sylwetka konia w pracy, pod kątem dalszego użytkowania w konkurencji powożenia.

#### 3.2 Wytyczne do sędziowania

##### 3.2.1 konie 4 i 5-letnie

Wytyczne do sędziowania ujeżdżenia ze zręcznością	Przelicznik
<b>Część A - Ujeżdżenie</b>	
<b>Stęp</b> : rytm, dążność/pilność, obszerność wykroku, aktywność zadu, swoboda łopatek, elastyczny wykrok elastyczność przodu i tyłu, rozluźnienie	x 2
<b>Kłus roboczy:</b> rytm, impuls, aktywność, sprężynujący grzbiet	x 1
<b>Kłus pośredni:</b> rytm, impuls, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, obszerność wykroku, równowaga	x 1
<b>Wyszkolenie:</b> kontakt (przyjęcie kielzna), elastyczność, chęć do wyciągnięcia, dążność do ruchu naprzód, posłuszeństwo, przepuszczalność	x 2
<b>Część B - Zręczność</b> (tylko w półfinale)	
Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1
<b>Część C - Wrażenie ogólne</b>	
Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do zaprzęgu	x 1

Wytyczne do sędziowania maratonu kombinowanego	Przelicznik
Ogólne wrażenie (ocenie podlega ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, wydajność ruchu, potencjał sportowy, dobór prędkości, posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, skuteczność pomocy)	1

### 3.2.2 konie 6 i 7-letnie

Wytyczne do sędziowania ujeżdżenia ze zręcznością	Przelicznik
<b>Część A: Ujeżdżenie</b>	
<b>Stęp:</b> rytm, dążność/pilność, obszerność wykroku, aktywność zadu, swoboda łopatek, elastyczny wykrok - elastyczność przodu i tyłu, rozluźnienie	x 2
<b>Kłusy zebrany i roboczy:</b> rytm, impuls, aktywność, sprężynujący grzbiet, samoniesienie, zaangażowanie	x 1
<b>Kłusy pośredni i wyciągnięty:</b> rytm, impuls, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, obszerność wykroku, równowaga	x 1
<b>Galop:</b> Rytm, przepuszczalność, równowaga, impuls, obszerność wykroku, tendencja do ruchu „pod górę”	x 1
<b>Wyszkolenie:</b> kontakt (przyjęcie kielzna), elastyczność, dążność do ruchu naprzód, wygięcie, posłuszeństwo, przepuszczalność	x 2
<b>Część B: Zręczność (tylko w półfinale)</b>	
Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1
<b>Część C: Wrażenie ogólne</b>	
Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do zaprzęgu	x 1

Wytyczne do sędziowania maratonu kombinowanego	Przelicznik
Ogólne wrażenie	x 1

### 3.3 Przykładowe punkty karne (ujeżdżenie, zręczność, maraton kombinowany)

Błędy	Punkty
za każde ukończone 5 sek. zmiany chodu w stępie	0,1
Pierwsze nieposłuszeństwo (ujeżdżenie/ zręczność)	0,2
Drugie nieposłuszeństwo (ujeżdżenie lub zręczność)	0,4
Pierwsze/drugie nieposłuszeństwo przeszkody/maraton kombinowany	bez pkt. karnych
Zrzutka na przeszkodzie	0,3
Naprawa błędu trasy w przeszkodzie maratonowej	0,5
Przekroczenie normy czasu (za każdą zaczęłą sekundę)	0,1
Zejście luzaka lub zawodnika	0,5
Zrzucenie jakiegokolwiek części przeszkody nie pokonanej	0,3 + 10 sek
Zrzucenie jakiegokolwiek części przeszkody już pokonanej	0,3
Ominięcie bramki, obowiązkowego przejazdu lub celowników	EI.
Przekroczenie czasu maksymalnego	EI.
Trzecie nieposłuszeństwo/ Przewrócenie pojazdu	EI.
Brak natylnika w zaprzęgu pojedynczym	EI.
Przekroczenie normy czasu	0,1 za sekundę

## 4. Odniesienia do przepisów

4.1 Bryczki i upręże (Art. 936-942) - Bryczki - ujeżdżeniowe lub maratonowe są dozwolone we wszystkich klasach. W maratonie kombinowanym obowiązuje bryczka maratonowa.

### 4.2 Zgłoszenia

- Liczba zgłoszeń na zawodnika: dwa konie w każdej kategorii, ale nie więcej niż 4-6 na zawodnika – w zależności od liczby zgłoszeń. Limity te mogą być zmienione w zależności od możliwości organizacyjnych.
- Otwarte dla zawodników posiadających licencje WZJ/PZJ.
- Luzacy - zgodnie z Przepisami Powożenia PZJ

#### 4.3 Programy ujeżdżeniowe i parametry zręczności (wg Art. 974).

Kategoria	Program	Czworobok	konkurs	Liczba kegli rozstaw +20 cm
Półfinał 4-latki	YH1**	40 x 80m	Ujeżdżenie i zręczność na jednym placu	7
Półfinał 5-latki	YH1			7
Półfinał 6 i 7-latki	YH2			8
Finał 4-latki	YH3**		Ujeżdżenie (Część A*)	Nie dotyczy
Finał 5-latki	YH3			
Finał 6 i 7-latki	YH4			

\*Częścią B jest maraton kombinowany

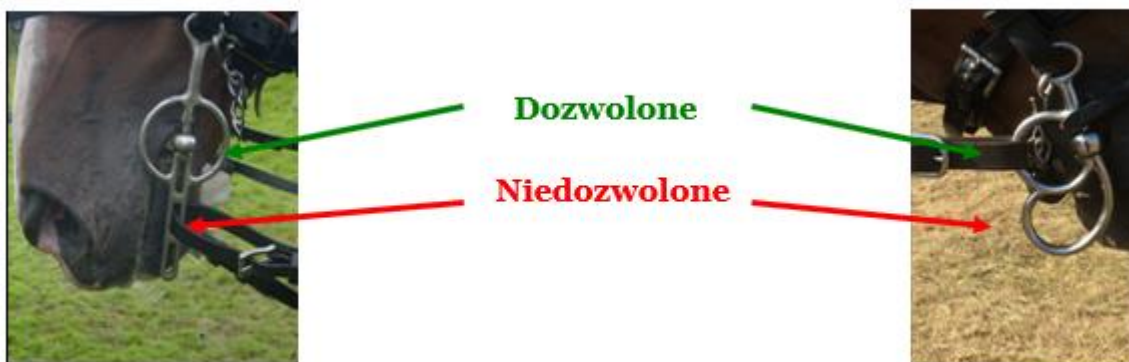
\*\* Bez cofania

#### 4.4 Maraton kombinowany - parametry

kategoria	dystanse (m)				tempo m/min	przeszkody				
	klus 13 km/h	stęp 7 km/h	maraton kombinowany	rozstaw osi		zręcznościowe		maratonowe wg Przepisów D PZJ		
						liczba	w tym wielocłonowych	liczba	bramki	
4-latki	300-400	100-200	500 – 700	220	+20	7-12	1-2	1-2	A - D	
5-latki			500 - 700	230		10-14	1-2	1-2	A - E	
6-latki			1000 - 1200	240		7-10	2-3	2	A - F	
7-latki			1300-1500	250		10-12	2-3	2	A - F	

4.5 W trakcie rozgrywania MPMK-D zaleca się użycie przeszkody wodnej. W takim przypadku wymagany jest dodatkowo jeden sędzia (jeśli przewidziano przeszkodę wodną poza placem).

4.6 Kieżna - w kategorii koni 4-5 letnich zalecane jest kieżno wędzidłowe. Kieżna typu pelham/ munsztuk dozwolone są **tylko w łagodnym wypięciu** (nie na dolne otwory w czankach).



We wszystkich kategoriach **niedozwolone są**: kinton, „bit lifters”, (nachrapnik z dolnym paskiem lub skośnikiem).



(nachrapnik ze skośnikiem lub z dolnym paskiem)



Kinton

4.7 Podczas MPMK dopuszczone są ochraniacze na nogi w maratonie kombinowanym i konkursie zręczności powożenia osłaniające staw pęciny i nadpęcie.

5. Osoby oficjalne wg Regulaminu Rozgrywania MPMK i PZJ

5.1 Komisja sędziowska powinna składać się z:

- 1 sędzia powołany przez PZJ
- 2 sędziów stylu powoływanych przez PZHK, dopuszcza się sędziego zagranicznego

5.2 Gospodarz Toru – min. krajowy GT w powożeniu

5.3 Delegat Techniczny – min. krajowy DT w powożeniu

5.4 Delegat Weterynaryjny – min. krajowy DW w powożeniu

5.5 Szef komisarzy – min. klasa 1 w powożeniu