

Regulamin ©

Zasady rozgrywania konkursu w sportowej wersji „ścieżki huculskiej” podczas XXIX Dni Huculskich, Stadnina Koni Huculskich „Gładyszów” 2023 rok.

1. Warunki techniczne ścieżki:
 - a. Dystans 1000 do 3000 m.
 - b. Tempo jazdy w zależności od warunków terenowych i atmosferycznych, 240-275 m/sek.
 - c. Podłoże: trawiaste, twarde trawiaste, bagniste trawiaste, piaszczyste suche, piaszczyste grząskie, zmienne, miejscami kamieniste.
 - d. Na trasie ustawionych lub oznaczonych jest 25-40 przeszkód terenowych i technicznych charakterystycznych dla konkurencji „ ścieżka huculska” lub „ kross” bez utrzymania rygoru określonej odległości między nimi oraz bez ograniczeń co do liczby przeszkód skokowych.
2. Warunki techniczne dotyczące przeszkód:
 - a. Wysokość przeszkód skokowych, wysokość wyskoku, wysokość zeskoku nie większa niż 80 cm.
 - b. Szerokość kładek, mostków, pierieźców nie mniejsza niż 60 cm.
 - c. Inne szerokości przeszkód przejezdnych wzdłuż (np. wąska droga, pół kłody, etc.) nie mniejsza niż 35 cm.
 - d. Długość przeszkód technicznych od 2 do 12 m.
 - e. Szerokość bramek, przejść, ciasnych przejazdów etc. nie mniejsza niż 80 cm.
 - f. Niskie przejazdy nie niższe niż 175 cm.
3. Dopuszcza się ustawienie przeszkód alternatywnych (jak w konkursach myśliwskich lub krosie , analogicznie: krótszy przejazd- większa trudność, dłuższy przejazd- łatwiejsza forma przeszkody).
4. Na trasie mogą znajdować się nie więcej niż 4 strefy z oznaczonym chodem (nie dłuższe niż 10 % dystansu każda) oraz do 2 stref z dowolnym wyborem kolejności przeszkód (dowolnym wyborem trasy przy obowiązku pokonania wszystkich oznaczonych przeszkód).
5. Zasady klasyfikacji:
 - a. Za przeszkodę pokonaną bezbłędnie przyznawane jest od 4 do 10 pkt. bonifikacyjnych.
 - b. Popętnienie błędu na przeszkodzie skutkuje nie naliczeniem tych punktów.
 - c. Każdą przeszkodę można pokonywać tylko jeden raz, a zatem przekroczenie przez konia przednimi nogami (obiema) linii chorągiewek oznaczających przeszkodę jest rozumiane jako próba pokonywania tej przeszkody. Trzecie nieposłuszeństwo na tej samej przeszkodzie i piąte w konkursie powodują eliminację.
 - d. Punkty karne:

Za każdą przekroczoną sekundę ponad normę czasu naliczane jest 0,25 punktu karnego.
 - e. Eliminacje:
 - Za trzecie nieposłuszeństwo konia na tej samej przeszkodzie
 - Za piąte nieposłuszeństwo w konkursie
 - Za omińnięcie przeszkody (nie podjęcie próby pokonania przeszkody)
 - Za pomylenie trasy przejazdu
 - Za przekroczenie limitu czasu przejazdu (limit czasu to 150 % normy czasu)
 - Za upadek jeźdźcy, konia lub konia z jeźdźcem

- za przejście do innego chodu, dłuższe niż 5 kroków/ foule w strefie z oznaczonym chodem
 - za pokonanie przeszkód drewnianych chodem innym niż stęp
6. O kolejność miejsc decyduje większa liczba punktów ogólnych (pkt. bonifikacyjne minus pkt. karne). Przy równej liczbie punktów ogólnych o kolejności miejsc decyduje krótszy czas przejazdu, a w przypadku i takiej równości krótszy czas przejazdu przez strefę stępa, o ile taka będzie wyznaczona.
7. W konkursie obowiązuje rząd klasyczny i kieżnianie wędzidłowe. Dopuszcza się stosowanie wytoków, napierśników, napierśników z wytokiem i podogonia, odpowiednio dopasowanych.
8. Nie dopuszcza się startu zawodników w ostrogach.
9. Pozostałe przepisy są zgodne z przepisami ogólnymi ścieżki huculskiej.
10. Dyskwalifikacje:
- Za brutalne obchodzenie się z koniem
 - Za zranienie konia lub spowodowanie wyraźnej kulawizny w przypadku kontynuowania przejazdu pomimo uwagi sędziego przeszkodowego.
 - Za ordynarne okrzyki wydawane przez zawodników na trasie
 - Za niedozwoloną pomoc z zewnątrz
11. Sędzia Główny ma prawo w zależności od warunków terenowych lub/ i atmosferycznych przeprowadzić korektę warunków konkursu.