


Skala ocen		<h2 style="text-align: center;">PROGRAM YH 3 KONIE 5-LETNIE (Finał)</h2>		
10 wspaniale	4 niezadowolająco			Czworobok: 80m x 40 m Okolo 7 min
9 bardzo dobrze	3 prawie źle			
8 dobrze	2 źle			
7 dość dobrze	1 bardzo źle			
6 zadowolająco	0 nie wykonano			
5 dostatecznie				

Nazwa konia

Nazwisko zawodnika

Numer	Ruch	Wskazówki do oceny	ocena	Uwagi
1	AX X XCMBFA Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, ukłon Kłus roboczy	Jazda prosto, regularność, Wyprostowanie, nieruchomość Regularność, wygięcie		
2	AC Serpentyna o 3 równych łukach	Rytm, wygięcie, regularność,		
3	CM MXK KAB Kłus roboczy Kłus pośredni Kłus roboczy	Rytm, regularność, Wydłużenie ramy i kroków, regularność, impuls Rytm, wygięcie, równowaga		
4	BEB BMCH Koło (∅ 40m), między E a B obniżenie i wydłużenie szyi Kłus roboczy	Równowaga , wygięcie, obniżenie i wydłużenie szyi, swoboda w łopatce, Równowaga, rytm		
5	HXF FA Kłus pośredni Kłus roboczy	Wydłużenie ramy i kroków, równowaga, impuls Rytm, równowaga, wygięcie		
6	AKVX X XRM Stęp Zatrzymanie, cofnąć 4 kroki Stęp	Rytm, swoboda, aktywność, obszerność kroków, Reakcja na wędzidło, cofanie bez oporu, płynność ruszenia		
7	MCHS SV VKADL Kłus roboczy Odjazd od ściany 10 m Kłus roboczy	Wygięcie w łuku, impuls, regularność, rytm		
8	LPL LXI ISI IG G Koło ∅ 20 m w prawo Kłus pośredni Koło ∅ 20 m w lewo Kłus roboczy Zatrzymanie, ukłon	Równowaga, wygięcie Wydłużenie ramy i kroków Równowaga, wygięcie Równowaga, rytm, Wyprostowanie, nieruchomość		
Wszystkie zdarzenia są obliczane wg Regulaminu MPMK			Razem	
			Punkty za pomyłki	
			Razem ujeżdżenie	



Wytyczne do sędziowania MPMK KONIE 5-LETNIE (Finał)

	Oceny	Mnożnik	Wynik
Część 1: Ujeżdżenie			
a) ruchy podstawowe		x 2	
1. Stęp: rytm, dążność, krycie terenu, aktywny zad, swoboda w łopatkę, obniżenie i wydłużenie szyi, rozluźnienie, regularność			
2. Kłus roboczy : Rytm, regularność, impuls, aktywność tylnych kończyn, sprężynujący grzbiet		x 1	
3. Kłus pośredni: Rytm, impuls od zadu, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, krycie ziemi, równowaga		x 1	
b) Wyszkolenie konia w odniesieniu do skali wytrenowania: Kontakt, elastyczność, chęć do wyciągnięcia, wygięcie, posłuszeństwo, przyjęcie wędzidła		x 2	
c) Wrażenie ogólne: Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, potencjał i przydatność do zaprzęgu		x 1	
Punkty karne za błędy do odjęcia: (Wszystkie błędy są obliczane wg Regulaminu MPMK)	Suma punktów		
	Suma podzielona przez: 7		
	Punkty do odjęcia		
	Ocena z części 1		
Część 2: Maraton Kombinowany ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, harmonia, wydajność ruchu, dobór prędkości, potencjał sportowy i przydatność do powożenia	Przeszkody Maratonowe	x 0,7	
	Zręczność	x 1	
	Suma punktów		
Czas: Punkty karne za błędy do odjęcia: (Wszystkie błędy są obliczane wg Regulaminu MPMK)	Punkty do odjęcia		
	Ocena z części 2		
Ocena z części 1 + ocena z części 2	Wynik Finału		
	Wynik Półfinału		
Wynik Końcowy MPMK	Półfinał + Finał		

Podpis Sędziego Sędzia główny