

# Regulamin rozgrywania Mistrzostw Polski Młodych Koni w 2024 r. postanowienia szczegółowe: dyscyplina WKKW

1. MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób.
2. MPMK rozegrane zostaną na poziomie trudności trasy crossu dla koni 4-letnich klasy ~~CNC100~~CNC90, koni 5-letnich na poziomie klasy ~~CNC1\*~~CNC100, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności ~~C1CS2~~CNC1\*. Zgodnie z tabelą numer 4.
3. W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5- i 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
4. MPMK koni 4- i 5-letnich odbywają się jako konkursy na styl konia. Konkursy MPMK powinno sędziować 2-3 sędziów stylu. W próbie terenowej ocenie na styl podlegają następujące, obowiązkowe przeszkody: suchy rów, wskok do wody (dla koni 5-letnich), zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Wyklucza się alternatywy. Zaleca się, aby jak najwięcej przeszkód krosowych było widocznych przez sędziów stylu z jednego miejsca. Decyzję o szybkościach podejmuje delegat techniczny w uzgodnieniu z Komisją sędziowską w zależności od ukształtowania terenu i jakości podłoża, ale zgodnie z tabelą nr 4.
5. Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania ukończyły zawody rangi krajowej lub wyższej i uzyskały następujące normy wynikowe:
  - o konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC90 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 0 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, ~~w-~~W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund. Lub ~~lub~~ ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
  - o konie 5-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 60% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, ~~w-~~W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund. Lub ~~lub~~ ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1\* z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasu wynosi 30 sekund.
  - o konie 6-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1\* lub CCl1\* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. Lub ~~lub~~ ukończenie co najmniej 1 konkursu klasy CNC2\* lub CCl2\* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
6. Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK, najpóźniej na 10 dni przed terminem MPMK. Biuro PZH, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.
7. W próbie skokowej MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcino-owe, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm. Ochraniacze z elementami elastycznymi czy gumowymi (zaciskowe) są zakazane.
8. W próbie skokowej WKKW dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.

9. Konie 4-, 5- i 6-letnie obowiązkowo uczestniczą w przeglądzie komisyjnym przed pierwszym dniem zawodów.
10. Konie polskiej hodowli (tn. z polskimi paszportami), mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.
11. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźca dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
12. Ze względów organizacyjnych, po uzgodnieniu z PZHK, dopuszcza się pomiędzy próbą ujeżdżenia a terenową jeden dzień przerwy.
13. MPMK mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.

# Program Mistrzostw Polski Młodych Koni 4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

1. **Pierwszą próbą** dla koni 4-letnich jest próba ujeżdżenia rozgrywana na czworoboku 20x60 dla koni ze wszystkich kategorii wiekowych. Konie 4-letnie obowiązuje program klasy ~~CNC100~~CNC90 (zgodny z regulaminem konkurencji WKKW), dla 5-letnich wymagany jest program klasy ~~CNC1\*~~CNC100 (zgodny z regulaminem dyscypliny ~~FEI Intro test aktualnie obowiązujący~~). Oceny dokonuje 2-3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z tabelą nr 1 (konie 4- i 5-letnie). Skala ocen od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4- i 5-letnich nie wymaga się wyjeżdżania narożników – konie mogą pokonywać je po łagodnych łukach, co nie będzie miało wpływu na ocenę

2. Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

## TABELA 1

### [Arkusze oceny w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5-letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I pomyłka – 0,2 pkt.
- II pomyłka – 0,4 pkt.
- III pomyłka – eliminacja

## Druga próba

Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl dla koni 4- (klasa ~~CNC100~~CNC90) i 5-letnich (klasa ~~CNC1\*~~CNC100). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 2-3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi. W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegały następujące rodzaje przeszkód: rów, przeszkoda wodna, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (konie 4-i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez 2 z uwagi na znaczenie próby krosowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

**Konie 6-letnie** obowiązuje kros konkursu ~~CNC2\*~~/~~CCI2\*~~CNC1\*, oceniany tradycyjnie.

## TABELA 2

### [Arkusze oceny stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- Upadek jeźdźcy – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

## Trzeci dzień

Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Wysokość przeszkód odpowiednio 105 cm i 110 cm. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według w tabeli nr 3 i 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie zasadami tradycyjnego konkursu CNC2\* / CCI2\*.

### TABELA 3

#### [Arkusz oceny w próbie skokowej – MPMK 4- i 5-letnich](#)

Punkty karne za błędy:

- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek jeźdźcy – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja

**TABELA 4**

Warunki konkursów dla kwalifikacji i finału MPMK.

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu.

| <b>RODZAJ ZAWODÓW – KLASA KONKURSU</b>                          |   |   |  |
|---|---|---|--|
|   | Konie 6-letnie<br><del>CNC2*/CCI2*</del> <b>CNC1*</b><br><u>Czworobok FEI Intro</u><br><u>test aktualny</u> | Konie 5-letnie<br><del>CNC1*</del><br><u>Czworobok FEI Intro test</u><br><u>aktualny (czworobok 20x60)</u><br><u>program krajowy CNC100</u> | Konie 4-letnie<br>(czworobok 20x40) <del>60</del><br>program krajowy<br><del>CNC100</del> <b>CNC90</b> |
| <b>PRÓBA TERENOWA</b> (wymiary przeszkód podane w centymetrach) |   |   |  |
| Dystans   | <del>2600-3120 m</del> <b>2000-3000</b><br><u>m</u>   | <del>2000-3000 m</del> <b>1600-2500</b>   | 1600- <del>2500</del> <b>2000</b>  |
| Liczba skoków   | <del>25-30</del> <b>20-25</b>   | <del>20-25</del> <u>min. 15 - maks. 20</u>  | min. <del>15-12</del> - maks. <del>16-20</del>   |
| Tempo m/min   | <del>520</del> <b>500</b>   | <del>470</del> -500   | <del>470-500</del> <b>450</b>  |
| Wysokość części stałej w krosie                                 | <del>110</del> <b>105</b>   | <del>105</del> <b>100</b>   | <del>100</del> <b>90</b>   |
| Wysokość hyrd w krosie  | <del>130</del> <b>125</b>   | <del>125</del> <b>120</b>   | <del>120</del> <b>110</b>  |
| Szer. przeszkody w najwyż. punkcie                              | <del>140</del> <b>120</b>   | <del>120</del> <b>110</b>   | <del>110</del> <b>100</b>  |
| Szer. przeszkody u podstawy                                     | <del>210</del> <b>180</b>   | <del>180</del> <b>170</b>   | <del>170</del> <b>150</b>  |
| Przeszkoda tylko szeroka  | <del>280</del> <b>240</b>   | <del>240</del> <b>150</b>   | <del>150</del> <b>130</b>  |
| Maksymalna wysokość zeskoku                                     | <del>160</del> <b>140</b>   | <del>140</del> <b>120</b>   | <del>120</del> <b>100</b>  |
| Minimalna odległość od brzegów wody                             | 900   | <del>900</del> <b>6/9 m.</b>  | 6/9 m.   |
| <b>PRÓBA SKOKOWA</b> (wymiary podane w centymetrach)            |   |   |  |
| Wysokość przeszkód  | <del>115</del> <b>110</b>   | <del>110</del> <b>100</b>   | <del>105-100</del> <b>95</b>   |
| Szerokość przeszkód   | <del>135</del> <b>125</b>   | <del>125</del> <b>110</b>   | 110  |
| Szerokość podstawy lub triplebarru                              | <del>155</del> <b>145</b>   | <del>145</del> <b>120</b>   | 120  |
| Liczba przeszkód / liczba skoków                                | 10-11/ <del>13</del> <b>12</b>  | <del>10-11</del> <b>9-10</b> / <del>12</del> <b>10-11</b>   | <del>9-10</del> <b>8</b> / <del>10</del> <b>11</b>   |
| Ilość i rodzaje szeregów  | 1 x AB<br><del>1 x ABC</del>  | 1 x AB  | <del>1</del> <b>AB</b> x AB  |
| Dystans (w metrach)   | 600   | <del>600</del> <b>max. 550</b>  | maks. <del>550</del>   |
| Tempo (w m/min.)  | <del>350</del> <b>325</b>   | 325   | <del>325</del> <b>300</b>  |

Konie 4 letnie – wskok do wody – niedozwolony.

W dzień poprzedzający kros w godzinach wyznaczonych przez DT (delegat techniczny) dozwolony jest trening/prezentacja na przeszkodzie wodnej.