

Regulamin rozgrywania

Mistrzostw Polski Młodych Koni w 2024 r.

postanowienia szczegółowe: dyscyplina WKKW

1. MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób.
2. MPMK rozegrane zostaną na poziomie trudności trasy crossu dla koni 4-letnich klasy CNC90 koni 5-letnich na poziomie klasy CNC100, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności CNC1*. Zgodnie z tabelą numer 4.
3. W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5- i 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
4. MPMK koni 4- i 5-letnich odbywają się jako konkursy na styl konia. Konkursy MPMK powinno sędziować 2-3 sędziów stylu. W próbie terenowej ocenie na styl podlegają następujące, obowiązkowe przeszkody: suchy rów, wskok do wody (dla koni 5-letnich), zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Wyklucza się alternatywy. Zaleca się, aby jak najwięcej przeszkód krosowych było widocznych przez sędziów stylu z jednego miejsca. Decyzję o szybkościach podejmuje delegat techniczny w uzgodnieniu z Komisją sędziowską w zależności od ukształtowania terenu i jakości podłoża, ale zgodnie z tabelą nr 4.
5. Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania ukończyły zawody rangi krajowej lub wyższej i uzyskały następujące normy wynikowe:
 - o konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC90 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 0 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, w próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund. Lub ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
 - o konie 5-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 60% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, w próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund. Lub ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1* z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasu wynosi 30 sekund.
 - o konie 6-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1* lub CCI1* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. Lub ukończenie co najmniej 1 konkursu klasy CNC2* lub CCI2* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
6. Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK, najpóźniej na 10 dni przed terminem MPMK. Biuro PZH, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.
7. W próbie skokowej MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcino-wy, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm. Ochraniacze z elementami elastycznymi czy gumowymi (zaciskowe) są zakazane.
8. W próbie skokowej WKKW dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.
9. Konie 4-, 5- i 6-letnie obowiązkowo uczestniczą w przeglądzie komisyjnym przed pierwszym dniem zawodów.

10. Konie polskiej hodowli (tzn. z polskimi paszportami), mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.
11. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźca dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
12. Ze względów organizacyjnych, po uzgodnieniu z PZHK, dopuszcza się pomiędzy próbą ujeżdżenia a terenową jeden dzień przerwy.
13. MPMK mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.

Program Mistrzostw Polski Młodych Koni 4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

1. **Pierwszą próbą** dla koni 4-letnich jest próba ujeżdżenia rozgrywana na czworoboku 20x60 dla koni ze wszystkich kategorii wiekowych. Konie 4-letnie obowiązują program klasy CNC90 (zgodny z regulaminem konkurencji WKKW), dla 5-letnich wymagany jest program klasy CNC100 (zgodny z regulaminem dyscypliny). Oceny dokonuje 2-3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z tabelą nr 1 (koni 4- i 5-letnie). Skala ocen od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4- i 5-letnich nie wymaga się wyjeżdżania narożników – konie mogą pokonywać je po łagodnych łukach, co nie będzie miało wpływu na ocenę
2. Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

TABELA 1

[Arkusze ocen w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5-letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I pomyłka – 0,2 pkt.
- II pomyłka – 0,4 pkt.
- III pomyłka – eliminacja

Druga próba

Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl **dla koni 4-** (klasa CNC90) **i 5-letnich** (klasa CNC100). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 2-3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi. W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegały następujące rodzaje przeszkód: rów, przeszkoda wodna, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (koni 4-i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez 2 z uwagi na znaczenie próby krosowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

Konie 6-letnie obowiązują kros konkursu CNC1*, oceniany tradycyjnie.

TABELA 2

[Arkusze ocen stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- Upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

Trzeci dzień

Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Wysokość przeszkód odpowiednio 105 cm i 110 cm. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według w tabeli nr 3 i 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (koni 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie zasadami tradycyjnego konkursu CNC2* / CCI2*.

TABELA 3

[Arkusz oceny w próbie skokowej – MPMK 4- i 5-letnich](#)

Punkty karne za błędy:

- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja

TABELA 4

Warunki konkursów dla kwalifikacji i finału MPMK.

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu.

RODZAJ ZAWODÓW – KLASA KONKURSU			
	Konie 6-letnie CNC1* Czworobok FEI Intro test aktualny	Konie 5-letnie (czworobok 20×60) program krajowy CNC100	Konie 4-letnie (czworobok 20×60) program krajowy CNC90
PRÓBA TERENOWA (wymiary przeszkód podane w centymetrach)			
Dystans	2000-3000 m	1600-2500	1600-2000
Liczba skoków	20-25	min. 15 - maks. 20	min. 12 - maks. 16
Tempo m/min	500	470-500	450
Wysokość części stałej w krosie	105	100	90
Wysokość hyrd w krosie	125	120	110
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	120	110	100
Szer. przeszkody u podstawy	180	170	150
Przeszkoda tylko szeroka	240	150	130
Maksymalna wysokość zeskoku	140	120	100
Minimalna odległość od brzegów wody	900	6/9 m.	6/9 m.
PRÓBA SKOKOWA (wymiary podane w centymetrach)			
Wysokość przeszkód	110	100	95
Szerokość przeszkód	125	110	100
Szerokość podstawy lub triplebarru	145	120	110
Liczba przeszkód / liczba skoków	10-11/12	9-10/10-11	8/9
Ilość i rodzaje szeregów	1 x AB	1 x AB	AB x AB
Dystans (w metrach)	600	maks. 550	maks. 550
Tempo (w m/min.)	325	325	300

Konie 4 letnie – wskok do wody – niedozwolony.

W dzień poprzedzający kros w godzinach wyznaczonych przez DT (delegat techniczny) dozwolony jest trening/prezentacja na przeszkodzie wodnej.