

Regulamin rozgrywania
Mistrzostw Polski Młodych Koni w 2024 r.
postanowienia szczególne: dyscyplina WKKW 2025

- ~~1.~~ MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób.
- ~~2.1.~~ MPMK rozegrane zostaną ~~na poziomie trudności trasy crossu~~ w ramach konkursów dla koni 4-letnich klasy CNC90, koni 5-letnich na poziomie klasy CNC100, ~~a konie i koni~~ 6-letnich ~~obowiązuje stopień trudności na poziomie~~ CNC1*. Zgodnie z tabelą numer 4.
- ~~3.2.~~ W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5-~~i~~ 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
- ~~4.~~ MPMK koni 4- i 5-letnich odbywają się jako konkursy na styl konia. Konkursy MPMK powinno sędziować 2-3 sędziów stylu. ~~W próbie terenowej ocenie na styl podlegają następujące, obowiązkowe przeszkody: suchy rów, wskok do wody (dla koni 5-letnich), zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Wyklucza się alternatywy. Zaleca się, aby jak najwięcej przeszkód krosowych było widocznych przez sędziów stylu z jednego miejsca. Decyzję o szybkościach podejmuje delegat techniczny w uzgodnieniu z Komisją sędziowską w zależności od ukształtowania terenu i jakości podłoża, ale zgodnie z tabelą nr 4.~~
- ~~5.3.~~ Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania lub roku poprzednim ukończyły zawody rangi krajowej ~~lub~~ wyższej i uzyskały następujące normy wynikowe:
- ~~o konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC90 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 0 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, w próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund. Lub ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.~~
 - ~~o konie 5-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 60% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, w próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund. Lub ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1* z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasu wynosi 30 sekund.~~
 - konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC80 lub CNC90
 - konie 5-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 lub 2 konkursów CNC 90 z rezultatem kwalifikującym (RK - według regulaminu rozgrywania zawodów krajowych WKKW) lub ukończenie z wynikiem RK CDW 90 i CDW 80.
 - konie 6-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1* lub CC1* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. Lub ukończenie co najmniej 1 konkursu klasy CNC2* lub CC12* 2 konkursów CNC100 lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej 1 konkursu CNC100 oraz 2 konkursów CNC90 z RK. W próbie terenowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
- ~~6.4.~~ Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK lub poprzednim, najpóźniej na ~~10~~ 8 dni przed terminem MPMK. Biuro PZHK, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.

- ~~7.~~5. W próbie ~~skokowej~~skoków MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcino-owe, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm. Ochraniacze z elementami elastycznymi czy gumowymi (zaciskowe) są zakazane.
- ~~8.~~6. W próbie ~~skokowej~~skoków WKKW dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.
- ~~9.~~7. Konie 4-, 5- i 6-letnie obowiązkowo uczestniczą w przeglądzie komisyjnym weterynaryjnym przed pierwszym dniem zawodów.
- ~~10.~~8. Konie polskiej hodowli (tzn. z polskimi paszportami), mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.
- ~~11.~~9. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźcy dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
- ~~12.~~10. Ze względów organizacyjnych, po uzgodnieniu z PZHK, dopuszcza się pomiędzy próbą ujeżdżenia a terenową jeden dzień przerwy.
- ~~13.~~11. MPMK WKKW mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.
12. MPMK WKKW mogą być zorganizowane jako zawody 2 lub 3 dniowe, ale bez względu na czas ich trwania, próba terenowa musi zostać rozegrana ~~się w ostatnim dniu zawodów~~ jako ostatnia.
13. Podczas MPMK WKKW dopuszcza się rozegranie Pucharu Polski Młodych Koni 4-6 lat, w którym udział mogą brać konie zarówno hodowli polskiej oraz konie z zagranicznymi paszportami. (szczegółowe zasady udziału znajdują się w Regulaminie ogólnym).

Program Mistrzostw Polski Młodych Koni 4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

1. Próba ujeżdżenia ~~dla koni 4-letnich jest próbą ujeżdżenia~~ rozgrywana jest na czworoboku 20x60 m dla koni ze wszystkich kategorii wiekowych. Konie 4-letnie obowiązują program klasy ~~CNC90~~ CNC 90 (zgodny z regulaminem konkurencji WKKW), dla 5-letnich wymagany jest program klasy CNC100 (zgodny z ~~regulaminem~~ dyscypliną konkurencji). Oceny dokonuje 2-3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z ~~z~~ tabelą nr 1 (konie 4- i 5-letnie). Skala ocen od ~~0~~ 0 do ~~10~~ 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z ~~z~~ dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4- i 5-letnich nie wymaga się wyjeżdżania narożników – konie mogą pokonywać je po łagodnych łukach, co nie będzie miało wpływu na ocenę

Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

TABELA 1

Arkusze oceny w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5-letnie

Arkusze oceny w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5-letnie (tabela nr 1)

Punkty karne za błędy:

- I pomyłka – 0,2 pkt.
- II pomyłka – 0,4 pkt.
- III pomyłka – eliminacja

2. Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Wysokość przeszkód odpowiednio do 90 cm i do 100 cm. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według tabeli nr 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie z zasadami tradycyjnego konkursu CNC1* / CCI1*

Arkusze oceny w próbie skoków – MPMK 4- i 5-letnich (tabela nr 2)

Punkty karne za błędy:

- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek jeźdźcy – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja

- 2.3. Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl dla koni 4- (klasa CNC90) i 5-letnich (klasa CNC100). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 2-3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi. W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie

podlegały następujące rodzaje przeszkód: rów, przeszkoda wodna, zeskok, wskok lub wzniesienie, kombinacja, wąski front, ~~kombinacja~~. (wąski front nie dotyczy 4-latków). Wyklucza się alternatywy. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr ~~2~~ 3 (konie 4-i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez 2 z uwagi na znaczenie próby ~~kresowej~~ terenowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

Konie 6-letnie obowiązują ~~kres~~ próba terenowa konkursu ~~CNC1~~ CNC 1*, oceniany tradycyjnie.

TABELA 2

Arkusze oceny stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie

Arkusze oceny stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie (tabela nr 3)

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- Upadek jeźdźcy – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

~~3.1. Próba w skokach dla koni 4 i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Wysokość przeszkód odpowiednio 105 cm i 110 cm. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według tabeli nr 3 i 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie z zasadami tradycyjnego konkursu CNC2*/CC12*.~~

TABELA 3

Arkusz oceny w próbie skokowej MPMK 4 i 5 letnich

~~Punkty karne za błędy:~~

- ~~• Pierwsza zrzutka — 0,5 pkt.~~
- ~~• Druga zrzutka i każda następna — 1 pkt.~~
- ~~• Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę — 0,1 pkt.~~
- ~~• I nieposłuszeństwo — 1,0 pkt.~~
- ~~• II nieposłuszeństwo — 2 pkt.~~
 - ~~• III nieposłuszeństwo — eliminacja~~
 - ~~• **NR** Upadek jeźdźcy — eliminacja~~
- ~~• Upadek konia — eliminacja~~

TABELA 4

Warunki konkursów dla kwalifikacji i finału MPMK WKWKW.

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu kategorii wiekowej.

RODZAJ ZAWODÓW — KLASA KONKURSU			
	Konie 6-letnie CNC1* Czworobok FEI Intro test aktualny	Konie 5-letnie (czworobok 20×60) program krajowy CNC100	Konie 4-letnie (czworobok 20×60) program krajowy CNC90
	<u>Konie 6-letnie CNC1*</u>	<u>Konie 5-letnie CNC100</u>	<u>Konie 4-letnie CNC 90</u>
PRÓBA UJEŹDŻENIA			
	<u>czworobok 20×60</u> <u>Czworobok FEI Intro test</u> <u>aktualny</u>	<u>czworobok 20×60</u> <u>program krajowy CNC100</u>	<u>czworobok 20×60</u> <u>program krajowy CNC90</u>
PRÓBA TERENOWA (wymiary przeszkód podane w centymetrach)			
Dystans	2000- 3000m <u>3000 m</u>	1600-2500- m	1600-2000- m
Liczba skoków	20-25	min. 15 - 2 maks. 20	min. 12 - <u>15</u> - maks. 16
Tempo m/min	500	470- <u>500</u>	450
Wysokość części stałej w krosie	105	100	90
Wysokość hyrd w krosie	125	120	110
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	120	110	100
Szer. przeszkody u podstawy	180	170	150
Przeszkoda tylko szeroka	240	150	130
Maksymalna wysokość zeskoku	140	120	100
Minimalna odległość od brzegów wody	900	-6/9 m.	6/9 m.
PRÓBA SKOKOWA <u>SKOKÓW</u> (wymiary podane w centymetrach)			
Wysokość przeszkód	110	100	100 <u>90</u>
Szerokość przeszkód	125	110	110 <u>100</u>

Szerokość podstawy lub triplebaru	145	120	120 <u>110</u>
Liczba przeszkód / liczba skoków	10-11/12	9-10/10-11	8/9
Ilość i rodzaje szeregów	1 x AB	1 x AB	AB _ x AB
Dystans (w metrach)	600	max. <u>maks.</u> 550	maks.550
Tempo (w m/min.)	325	325	300

Konie 4 letnie – wskok do wody ~~–~~jest niedozwolony.

~~W dzień poprzedzający kros~~ Dopuszcza się w trakcie rozgrywania zawodów w godzinach wyznaczonych przez ~~DT (delegat techniczny) dozwolony jest~~ delegata technicznego przeprowadzenie trening/prezentacja prezentacji na przeszkodzie wodnej- dla koni 4 i 5 letnich