

**Regulamin**  
**IX Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej**  
**Regietów, 18-20 września 2026 r.**

**Postanowienia ogólne**

**§ 1**

Sprawdzianem wartości użytkowej dla koni huculskich 4-letnich i starszych jest zaliczenie z wynikiem pozytywnym Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej, w którego skład wchodzi następujące elementy:

1. ocena płytowa (eksterier i ruch);
2. ścieżka huculska;
3. próba kondycyjno – wytrzymałościowa.

**§ 2**

Warunkiem klasyfikacji w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej jest zaliczenie co najmniej dwóch z trzech elementów próby, w tym obowiązkowo oceny płytowej.

**§ 3**

Ogółem za wszystkie konkursy w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej maksymalna możliwa do zdobycia liczba punktów bonifikacyjnych wynosi 210 pkt:

1.ocena płytowa	– max. 50 pkt. bonif.	x współczynnik 0,8	= 40 pkt. przeliczeniowych
2.próba kondycyjna	– max. 80 pkt. bonif.	x współczynnik 0,75	= 60 pkt. przeliczeniowych
3.ścieżka huculska	– max. 80 pkt. bonif.	x współczynnik 1,25	= 100 pkt. przeliczeniowych
Razem max.			200 pkt. przeliczeniowych

Wynik końcowy Mistrzostw jest sumą punktów przeliczeniowych uwzględniających wskaźniki w poszczególnych konkursach.

**§ 4**

Tytuł Mistrza Polski Koni Rasy Huculskiej otrzymuje koń (ogier, klacz lub wałach), który uzyska największą liczbę punktów przeliczeniowych w trzech elementach próby.

**§ 5**

O kolejności miejsc w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej, w przypadku takiej samej liczby punktów u dwóch lub więcej par koń – zawodnik, decyduje lepszy wynik za ścieżkę huculską, a w przypadku i takiej równości, lepszy wynik uzyskany na płycie.

**§ 6**

Z każdego konkursu Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej oraz z wyników końcowych winien być sporządzony protokół podpisany przez Komisję Sędziowską, zawierający szczegółowe dane o koniach, ich hodowcach i wystawcach oraz oceny, jak również lokaty w przypadku wyników końcowych.

**§ 7**

Właściciele wyróżnionych koni otrzymują trofea honorowe i nagrody rzeczowe.

## Zasady kwalifikacji

### § 1

1. W celu wyłonienia koni, które uzyskają prawo uczestnictwa w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej przeprowadzane są kwalifikacje. W skład kwalifikacji wchodzi ocena płytowa i ścieżka huculska rozgrywane zgodnie z regulaminem zasadniczej próby dzielności, z uwzględnieniem dodatkowych warunków zamieszczonych na końcu niniejszego regulaminu. Wynikiem końcowym konia w kwalifikacjach jest suma punktów uzyskanych z płyty i ścieżki huculskiej (max. 130 pkt.).
2. Miejsca i terminy rozgrywania kwalifikacji do Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej podane są w załączeniu. Informacje te przekazują zainteresowanym **PZHKHc oraz OZHK/WZHK**, dostępne są one również na stronie [www.pzhk.pl](http://www.pzhk.pl).
3. Komisje sędziowskie konkursów kwalifikacyjnych są powoływane i zatwierdzane przez prowadzącego księgę (OZHK/WZHK) w porozumieniu z organizatorami. Okręgowy / Wojewódzki Związek Hodowców Koni, na terenie którego odbywają się zawody będące kwalifikacją, ma obowiązek w ciągu 7 dni przestać do Polskiego Związku Hodowców Koni wyniki zawodów, podpisane przez Przewodniczącą Komisji Sędziowskiej, w których muszą być uwzględnione następujące dane:
  - a. nazwa konia;
  - b. numer paszportu konia;
  - c. płeć, data urodzenia oraz maść konia;
  - d. hodowca i właściciel konia;
  - e. imię i nazwisko zawodnika oraz nazwa klubu, do którego należy;
  - f. wynik (w punktach).
4. W wynikach uwzględnia się kolejno:
  - konie, które ukończyły konkurs, w kolejności zajętych miejsc,
  - konie wyeliminowane,
  - konie, których jeźdźcy podjęli decyzję o rezygnacji,
  - konie zdyskwalifikowane.

### § 2

1. Prawo uczestnictwa w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej uzyska **60 koni** (ogierey, klacze oraz wałachy) z najlepszymi wynikami w kwalifikacjach. **Komisja Księgi Stadnej po ostatnich zawodach kwalifikacyjnych może podjąć decyzję o dopuszczeniu kolejnych koni spoza 60-tki końcowego rankingu.**
2. W zawodach kwalifikacyjnych nie ogranicza się liczby startów konia i zawodnika w sezonie (maksymalnie dwa starty konia w ciągu dnia).
3. Polski Związek Hodowców Koni na podstawie wyników uzyskanych w kwalifikacjach prowadzi ranking, który uaktualniany jest bezpośrednio po otrzymaniu wyników kwalifikacji i jest dostępny na stronie internetowej [www.pzhk.pl](http://www.pzhk.pl). Na podstawie ww. rankingu dokonuje się wyboru koni zakwalifikowanych do Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej, których lista winna być zweryfikowana i zatwierdzona przez PZHK.
4. Zasady prowadzenia rankingu:
  - a. warunkiem uwzględnienia konia w rankingu jest ukończenie przez niego konkursu kwalifikacyjnego;
  - b. ranking prowadzony jest na podstawie sumy punktów uzyskanych przez konia w ścieżce kwalifikacyjnej oraz połowy punktów uzyskanych w ocenie na płycie w danym konkursie kwalifikacyjnym (z dokładnością do 0,01 pkt.);
  - c. w przypadku, gdy koń w danym roku zaliczy więcej niż jeden pomyślny start w kwalifikacjach, w rankingu uwzględnia się korzystniejszy wynik.

### § 3

1. Właściciele koni zakwalifikowanych do Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej zobowiązani są do potwierdzenia swojego uczestnictwa najpóźniej na 2 tygodnie przed terminem rozgrywania Mistrzostw – listownie, faksem lub e-mailem w biurze Polskiego Związku Hodowców Koni.
2. Brak potwierdzenia jest jednoznaczny z rezygnacją z uczestnictwa oraz usunięciem z katalogu koni startujących w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej.

## Szczegółowe zasady rozgrywania Mistrzostw Polski Koni Rasy Huculskiej

### Regulamin oceny płytowej – Czempionat Hodowlany

#### § 1

Do oceny mogą być przedstawione konie huculskie:

- polskiej hodowli;
- ogiery, klacze i wałachy;
- wpisane lub spełniające warunki wpisu do księgi zarodowej koni rasy huculskiej;
- które ukończyły 4 lata.

#### § 2

1. Konie pokazywane będą w ręku na płycie w pozycji stój oraz w stępie i kłusie na ringu pokazowym – trójkąt o wymiarach 30 x 40 x 30 m.
2. Warunki prezentacji konia na płycie:
  - a. minimalny wiek prezentera/prezenterów ukończone 12 lat (schludny ubiór prowadzącego);
  - b. prowadzącym nie wolno nosić na sobie ubrań posiadających jakiegokolwiek ogłoszenia, które zawierałyby informacje o koniu lub wskazywałyby na pochodzenie prezentowanego konia;
  - c. konie nieposłuszne mogą decyzją sędziego (sędziów) zostać wycofane;
  - d. koń może być pokazywany wyłącznie przez jednego prezentera;
  - e. sędziowie, celem inspekcji, mogą nakazać prowadzącemu otworzyć pysk konia lub podnieść jego nogę;
  - f. sędziowie będą oceniać konie w pozycji stój, w stępie oraz w kłusie;
  - g. konie, które się spóźnią (nie wezmą udziału we wstępnym obejściu ringu) będą wykluczone z pokazu;
  - h. wszystkie ogłowia winny być bezpieczne i wygodne dla konia – obowiązuje kietzno wędzidłowe zwykłe, pojedynczo lub podwójnie łamane, na kótkach, oliwkowe lub z węsami, bez czanek i łańcuszka;
  - i. każdy koń, który wyrwał się prowadzącemu w ringu, będzie automatycznie oceniany jako ostatni w swojej klasie. Koń, który wyrwie się po raz drugi będzie zdyskwalifikowany;
  - j. **Nadużywanie bata, nadmierne podniecanie koni hałasem, straszenie ich lub zadawanie bólu jakimkolwiek sposobem jest zabronione na całym terenie pokazu i stajni w każdym czasie.**

#### § 3

1. Oceny koni oraz przyznania nagród i wyróżnień dokonuje Komisja Oceny powołana przez organizatorów.
2. Orzeczenia Komisji są ostateczne.

#### § 4

1. Ocena dokonywana jest oddzielnie dla trzech grup koni:
  - a. ogiery;
  - b. klacze;
  - c. wałachy.
2. Sędziowie i organizatorzy pokazu:
  - a. sędziowie nie mają wglądu do katalogu przed i podczas pokazu, który sędziują. Podczas sędziowania nie będą ogłaszane komunikaty, które mogłyby prowadzić do identyfikacji wystawianych koni i ich właścicieli. Zezwala się na podawanie tych informacji po ogłoszeniu wyniku sędziowania poszczególnych koni;
  - b. sędziowie nie mogą odwiedzać pomieszczeń wystawców i być ich gośćmi bezpośrednio przed lub podczas danego pokazu;
  - c. sędziowie nie mogą oceniać koni, wobec których istnieje oczywisty konflikt interesów.
3. Każdy koń oceniany będzie anonimowo, przez co najmniej 3 niezależnych sędziów, według następującego systemu oceny (z dokładnością do 0,5 pkt. za każdą cechę):

a. typ	0 – 10 pkt
b. pokrój	0 – 10 pkt
c. stęp	0 – 10 pkt
d. kłus	0 – 10 pkt
e. ogólna pielęgnacja i kondycja	0 – 10 pkt

Razem: 50 pkt
4. Liczba punktów przyznanych przez poszczególnych sędziów będzie równocześnie prezentowana na tabliczkach. Ocena ostateczna dla każdego konia będzie średnią punktów (max. 50) przyznanych przez wszystkich sędziów.
5. W przypadku jednakowej liczby punktów o pierwszym miejscu zdecyduje najwyższa liczba punktów przyznanych za typ. O ile ocena za typ będzie się również pokrywała u wszystkich sędziów, o przyznaniu pierwszego miejsca zdecyduje wyższa ocena za ruch.
6. Wybór czempiona i wicczempiona:
  - a. jeżeli liczba przedstawionych na czempionacie klaczy wynosi co najmniej 10 sztuk, a ogierów 5 sztuk, komisja wyłoni czempiona i wicczempiona klaczy i ogierów;
  - b. czempiona i wicczempiona komisja wyłania bezpośrednio przez porównanie klaczy lub ogierów, które zajęły miejsca od I-IV;
  - c. dla czempiona i wicczempiona oraz trzeciego i czwartego konia w klasie ogierów i w klasie klaczy w ocenie płytowej przewiduje się nagrody pieniężne.
7. Po zakończeniu prac Komisji przewodniczący sporządza protokół i podaje do publicznej wiadomości wyniki oceny.

#### Zasady ogólne próby kondycyjnej i ścieżki huculskiej

#### § 1

1. Zawodnik musi mieć ukończone 12 lat. Junior do 18 roku życia musi posiadać pisemną zgodę obojga rodziców lub prawnych opiekunów na start.
2. **Od 2026 roku warunkiem udziału zawodnika w ścieżkach kwalifikacyjnych i w finale jest:**
  - a. **ukończenie 14 lat oraz zaliczenie wcześniej co najmniej jednej ścieżki dla dzieci / juniorów lub**



## § 5

1. Komisja Sędziowska, również na wniosek Komisji Weterynaryjnej, ma prawo wykluczyć konia i zawodnika w każdej chwili trwania zawodów, jeśli stwierdzi dolegliwości, które mogą spowodować uszczerbek na zdrowiu konia lub zawodnika.
2. Konie rozpoczynają ścieżkę huculską oraz próbę kondycyjną w kolejności oraz w odstępach określonych przez Komisję Sędziowską. **Kolejność startu w konkursach kwalifikacyjnych ścieżki i w ścieżce finałowej ustalona zostanie każdorazowo w drodze losowania.**
3. Wszelkie protesty od wyników ścieżki kwalifikacyjnej lub finałowej i decyzji sędziego przeszkodowego rozpatruje Komisja Odwoławcza powołana przez organizatora.
4. **Każdy przypadek niekulturalnego i niesportowego zachowania się podczas zawodów właściciela koni, szefa czy członka ekipy, zawodnika/zawodników skutkować będą pozbawieniem prawa startów w kolejnych konkursach i zawodach.**
5. Decyzje Komisji Odwoławczej są ostateczne.
6. W czasie uroczystości zakończenia mile widziany jest galowy strój jeździecki (frak, białe bryczesy, toczek, czarne buty).

## Regulamin próby kondycyjnej

### § 1

1. Próba kondycyjna jest sprawdzianem wytrzymałości i przygotowania konia.
2. Próba kondycyjna odbywa się na dystansie 15-20 km na normę czasu z prędkością 10-12 km/h.
3. Odbiór wyznaczonej i należytej oznakowanej trasy próby nastąpi przez delegata technicznego lub komisję sędziowską w terminie minimum 7 dni przed zawodami.

### § 2

1. Między startem a metą zawodnicy mogą jechać wierzchem, prowadzić konia w rękę lub iść za nim, ale pod karą eliminacji muszą go dosiadać przy przekraczaniu linii startu i mety (łącznie z odcinkiem kontrolowanym).
2. Pomoc z zewnątrz jest dozwolona:
  - a. tylko w polu serwisowym przy bramce wet. można pomóc zawodnikowi przy pojeniu i myciu koni, poprawieniu wyposażenia, podawaniu napojów, przy jedzeniu i ponownym wsiadaniu na konia;
  - b. na trasie w razie upadku zawodnika dozwolona jest pomoc w złapaniu konia i przy ponownym wsiadaniu, poprawianiu wyposażenia, gdy siedzi na koniu lub nie, a w przypadku zgubienia podkowy – w jej przybiciu.
3. Zabronione jest towarzyszenie zawodnikowi z przodu, z boku, z tyłu, pieszo lub pojazdem przez osoby nie startujące w próbie kondycyjnej.
4. Zawodnikowi pod groźbą eliminacji nie wolno skracać trasy. Na trasie próby kondycyjnej znajdują się punkty kontrolne, na których zawodnik musi podać swój numer startowy dyżurującej tam osobie.
5. Trasę próby kondycyjnej zamyka kontrolowany odcinek kończący się na linii mety oceniany przez sędziego. Odcinek ten zawodnicy muszą pokonać wierzchem, w stępie lub kłusie, w kierunku do przodu. W przeciwnym wypadku otrzymują 2 punkty karne.
6. Czas całkowity przejazdu jest zamykany na linii mety.

7. Wydłużenie lub skrócenie obowiązującego tempa przejazdu nie może przekroczyć 2 km/h. Przejazd szybszy lub wolniejszy o więcej niż 2 km/h wartości tempa wyznaczonego przez Komisję Sędziowską powoduje eliminację zawodnika.

### § 3

1. Po przybyciu na metę koń będzie przechodził **jedno** badanie weterynaryjne. Od chwili przekroczenia linii mety zawodnik ma 20 minut, aby tętno konia spadło do 64 uderzeń/min. W ciągu tego czasu, w dowolnym momencie, ale nie później niż w 20 minucie, zawodnik może zgłosić gotowość konia do badania wet. Jeżeli tętno w 20 minucie przekracza 64 uderzenia/min to następuje eliminacja.
2. Badania weterynaryjne ustalono w interesie dobra konia, jego zdrowia i bezpieczeństwa.

### § 4

1. W próbie kondycyjnej para koń – zawodnik może zgromadzić maksymalnie 80 punktów bonifikacyjnych.
2. Oceny próby kondycyjnej dokonuje się według następujących zasad punktacji:
  - a. badanie na mecie – do 20 minut od momentu przybycia na linię mety. Z grupy badanych parametrów punktowane będą:
    - czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
      - do 4'00" – 8 pkt
      - od 4'01" – 8'00" – 7 pkt
      - od 8'01" – 12'00" – 6 pkt
      - od 12'01" – 16'00" – 5 pkt
      - od 16'01" – 18'00" – 4 pkt
      - od 18'01" – 20'00" – 3 pkt
      - pow.20 min – eliminacja w próbie kondycyjnej
    - ruch:
      - ocena A (bez zastrzeżeń) – 4 pkt
      - ocena B (nieregularny) – 2 pkt
      - ocena D (kulawy) – eliminacja w próbie kondycyjnej
  - b. prędkości:
    - 10,00 – 10,25 km/h – 3 pkt
    - 10,26 – 10,50 km/h – 4 pkt
    - 10,51 – 10,75 km/h – 5 pkt
    - 10,76 – 11,00 km/h – 6 pkt
    - 11,01 – 11,50 km/h – 7 pkt
    - 11,51 – 12,00 km/h – 8 pkt

Zwycięża zawodnik z największą liczbą punktów. Maksymalnie zawodnik może uzyskać 20 punktów, co odpowiada maksymalnej możliwej do uzyskania liczbie 80 pkt. bonifikacyjnych za próbę kondycyjną. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwóch lub więcej zawodników, o zajęтым miejscu decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną

### Szczegółowy regulamin ścieżki huculskiej

Tekst dostępny jest w Regulaminie Prób Dzielności (załącznik Programu Hodowli Koni Rasy Huculskiej). Poniżej wymienione są dodatkowe warunki regulaminu, mające zastosowanie w kwalifikacjach oraz w Mistrzostwach Polski Koni Rasy Huculskiej:

1. Ścieżka huculska w wersji kwalifikacyjnej rozgrywana jest na dystansie od 2000 do 3500 m, podczas Mistrzostw może zostać wydłużona do maksymalnie 5000 m.
2. Na trasie ścieżki huculskiej w konkursie kwalifikacyjnym znajduje się 20-25 przeszkód, w tym: 12 sztuk z listy przeszkód obowiązkowych, maksymalnie 8 przeszkód zaproponowanych przez gospodarza ścieżki, a pozostałe z listy przeszkód dodatkowych. W konkursie Mistrzostw liczba przeszkód może być zwiększona maksymalnie do 30 sztuk.
3. Odbiór trasy ścieżki finałowej przez delegata technicznego lub komisję sędziowską nastąpi w terminie 7 dni przed Mistrzostwami.
4. Całą trasę ścieżki należy pokonać jednym z 3 chodów podstawowych, zabrania się nieuzasadnionego kluczenia oraz postojów na trasie. Dystans pomiędzy trzema ostatnimi przeszkodami oraz metą należy pokonać kłusem po najkrótszej linii.
5. Na trasie ścieżki obowiązkowe są: minimum 2 wyznaczone odcinki stępa o długości co najmniej 100 m każdy oraz co najmniej 1 wyznaczony odcinek galopu o długości minimum 100 m. Przejście do innego chodu, dłuższe niż 5 kroków/foule, na odcinkach o wskazanym chodzie skutkuje przyznaniem 8 pkt karnych, pokonanie tych odcinków chodem innym niż wskazany skutkuje dyskwalifikacją.
6. W konkursach kwalifikacyjnych obowiązkowe jest podjęcie próby pokonania wszystkich przeszkód na trasie. Na każdej przeszkodzie dopuszczalne są dwie odmowy ze strony konia, trzecia skutkuje eliminacją pary z konkursu. Ominięcie każdej z 3 dopuszczalnych przeszkód skutkuje naliczeniem punktów karnych w liczbie równej wartości punktowej przeszkody.
7. **Upadek jeźdźca lub konia w czasie przejazdu jest eliminacją z konkursu.**
  - a) **Za upadek jeźdźca uważa się sytuację, w której rozłączy się on z koniem w taki sposób, że aby ponownie znaleźć się w siodle musi wsiąść lub wskoczyć na konia;**
  - b) **Za upadek konia uważa się sytuację, w której jednocześnie dotyka on łopatką i biodrem ziemi lub kiedy utknął, został uwięziony w przeszkodzie, w taki sposób, że nie wydostanie się bez pomocy oraz gdy może doznać kontuzji.**
8. Przeszkody drewniane (od wjazdu do wyjazdu/zjazdu) należy pokonywać wyłącznie stępem.
9. Liczba przeszkód skokowych w kwalifikacjach ograniczona jest do 5, a w Mistrzostwach do 7 sztuk.
10. Wysokość przeszkód skokowych maksymalnie do 70 cm.
11. Bramka powinna posiadać zamknięcie (skobel, haczyk itp.). Aby przeszkoda została pokonana poprawnie, zawodnik musi zamknąć za sobą bramkę na skobel.

**Terminy i miejsca kwalifikacji:**

23-24 maja	Majówka w Regietowie	MZHK Kraków
20-21 czerwca	Ścieżka na Śmidowej	OZHK Rzeszów
19 lipca	Ścieżka huculska w Klikowej	MZHK Kraków
8-9 sierpnia	Galicyjskie Lato z Koniem - Bieździedza	OZHK Rzeszów
15-16 sierpnia	Łódzkie Dni Huculskie - Łęg	OZHK Katowice
30-31 sierpnia	„Pożegnanie wakacji” – Rudawka Rymanowska	OZHK Rzeszów

Zatwierdzono dnia 20 marca 2026 r.  
na spotkaniu Komisji Księgi Stadnej Koni Rasy Huculskiej  
z przedstawicielami Polskiego Związku Hodowców Konia Huculskiego.