

**Regulamin rozgrywania
Mistrzostw Polski Młodych Koni
postanowienia szczegółowe: WKKW 2026**

1. MPMK rozegrane zostaną w ramach konkursów dla koni 4-letnich klasy CNC90, koni 5-letnich na poziomie klasy CNC100 i koni 6-letnich na poziomie CNC1*.
2. W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5- i 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
3. MPMK koni 4- i 5-letnich odbywają się jako konkursy na styl konia. Konkursy MPMK powinno sędziować 2-3 sędziów stylu. Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania lub roku poprzednim ukończyły zawody rangi krajowej lub wyższej i uzyskały następujące normy wynikowe:
 - konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC80 lub CNC90
 - konie 5-letnie – zdobycie kwalifikacji do konkursu CNC100 według Regulaminu rozgrywania zawodów krajowych WKKW.
 - konie 6-letnie – zdobycie kwalifikacji do konkursu CNC1* według Regulaminu rozgrywania zawodów krajowych WKKW..
4. Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK lub poprzednim, najpóźniej na 8 dni przed terminem MPMK. Biuro PZHK, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.
5. W próbie skoków MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcinowe, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm. Ochraniacze z elementami elastycznymi czy gumowymi (zaciskowe) są zakazane.
6. W próbie skoków WKKW dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.
7. Konie 4-, 5- i 6-letnie obowiązkowo uczestniczą w przeglądzie weterynaryjnym przed pierwszym dniem zawodów.
8. Konie polskiej hodowli (tzn. z polskimi paszportami), mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.
9. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźcy dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
10. Ze względów organizacyjnych, po uzgodnieniu z PZHK, dopuszcza się pomiędzy próbą ujeżdżenia a terenową jeden dzień przerwy.
11. MPMK WKKW mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.
12. MPMK WKKW mogą być zorganizowane jako zawody 2 lub 3 dniowe, ale bez względu na czas ich trwania, próba terenowa musi zostać rozegrana jako ostatnia.
13. Podczas MPMK WKKW dopuszcza się rozegranie Pucharu Polski Młodych Koni 4-6 lat, w którym udział mogą brać konie zarówno hodowli polskiej oraz konie z zagranicznymi paszportami. (szczegółowe zasady udziału znajdują się w Regulaminie ogólnym).

Program Mistrzostw Polski Młodych Koni 4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

1. Próba ujeżdżenia rozgrywana jest na czworoboku 20x60 m dla koni ze wszystkich kategorii wiekowych. Konie 4-letnie obowiązują program klasy CNC 90 (zgodny z regulaminem konkurencji WKKW), dla 5-letnich wymagany jest program klasy CNC100 (zgodny z regulaminem konkurencji). Oceny dokonuje 2-3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z tabelą nr 1 (konie 4- i 5-letnie). Skala ocen od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4- i 5-letnich nie wymaga się wyjeżdżania narożników – konie mogą pokonywać je po łagodnych łukach, co nie będzie miało wpływu na ocenę. W próbie ujeżdżenia dla koni 4- i 5-letnich dopuszcza się start z batem.

Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

Przed próbą ujeżdżenia wszystkie konie mają prawo do udziału w oficjalnym treningu na czworoboku w godzinach wyznaczonych przez Delegata Technicznego.

2. Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Wysokość przeszkód odpowiednio do 95 cm i do 105 cm. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według tabeli nr 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie z zasadami tradycyjnego konkursu CNC1* / CCI1*

3. Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl dla koni 4- (klasa CNC90) i 5-letnich (klasa CNC100). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 2-3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi. W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegały następujące rodzaje przeszkód: rów, przeszkoda wodna, zeskok, wskok lub wzniesienie, kombinacja, wąski front (wąski front nie dotyczy 4-latków). Wyklucza się alternatywy. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (konie 4-i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez 2 z uwagi na znaczenie próby terenowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

Konie 4 letnie – wskok do wody jest niedozwolony.

Konie 4- i 5-letnie przed próbą terenową mają prawo do udziału w oficjalnym treningu na przeszkodach wodnych, na zasadach określonych przez Delegata Technicznego i pod nadzorem komisarza. W trakcie treningu nie wolno skakać przez przeszkodę wodną, można ją tylko przejeżdżać w stępie.

Konie 6-letnie obowiązują próba terenowa konkursu CNC 1*, oceniany tradycyjnie.

.

MPMK WKKW
Arkusz oceny w próbie ujeżdżenia
konie 4-5 letnie
Tabela nr 1

MPMK	Wiek:	PROGRAM	
Czas około	5,00	NAZWA	Próba ujeżdżenia
Miejsce	Czworobok 20x60	KIEŁZNO	Wędzidłowe
Max ilość pkt.	50	WIEK KONIA	4, 5 lat
NAZWA KONIA		SĘDZIOWIE	
ZAWODNIK (ostrog - nieobowiązkowe)			
KRYTERIA OCENY		ocena	UWAGI KOMISJI
STĘP: Rytm Takt Aktywność Obszerność wykroku		0-10	
KŁUS: Rytm Takt Równowaga Elastyczność kroków, lekkość i wyniosłość Zaangażowanie zadu Dążność do ruchu naprzód (wyrażona poprzez tendencję do krycia przestrzeni)		0-10	
GALOP: Rytm Takt Lekkość i wyniosłość Zaangażowanie zadu		0-10	
Rozluźnienie i swoboda ruchów:		0-10	
Harmonia pomiędzy koniem i jeźdźcem		0-10	
POMYŁKI W PROGRAMIE (punkty ujemne)			
WYNIK - suma 5 elementów składowych oceny dzielona przez 5, pomniejszona o ewentualne pomyłki, (wynik w punktach bonifikacyjnych z dokładnością do 0,1 pkt.)			

Punkty karne za pomyłki:

- Pomyłka I – 0,2 pkt. k.
- Pomyłka II – 0,4 pkt. k.
- Pomyłka III – eliminacja

PODPISY KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ:

MPMK WKKW
Arkusz oceny w próbie skoków - konie 4- i 5-letnie
Tabela nr 2

MPMK	Wiek:	WIEK KONIA	4, 5 lat
Max ilość pkt.	10		
ZAWODNIK		SĘDZIOWIE (NAZWISKA)	
KOŃ			
KLUB			
KRYTERIA OCENY		ocena	UWAGI KOMISJI
Praca przednich kończyn		0-10	
Praca tylnych kończyn		0-10	
Styl skoku (pewność i płynność odskoku, poprawność fazy loty, praca głowy i grzbietu, pewność lądowania)		0-10	
Chęć do współpracy z jeźdźcem, jezdność, posłuszeństwo, przyjęcie kielzna		0-10	
Predyspozycje: czystość skoku (respektowanie drógów), dynamika i lekkość skoków		0-10	
WYNIK – suma ocen podzielona przez 5			
WYNIK KOŃCOWY – od wyniku sędziego należy odjąć punkty karne za błędy w próbie skokowej			
OCENA OGÓLNA Z DOKŁADNOŚCIĄ DO 0,1			

Punkty karne za błędy:

- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek konia lub jeźdźca – eliminacja

PODPISY KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ:

MPMK WKKW
Arkusz oceny stylu w próbie terenowej konie 4 i 5-letnie
Tabela nr 3

MPMK	Wiek:	WIEK KONIA	4 i 5 lat
Max ilość pkt.	50		
ZAWODNIK			
KOŃ			
KLUB			
KRYTERIA OCENY		ocena	UWAGI KOMISJI
Styl skoku Praca przodu Praca zadu Praca grzbietu		0-10	

Ekonomiczność skoku		
Podejście do przeszkody Trzymanie się linii prostej przed odskokiem Chęć do skoku Pewność lądowania Podjęcie galopu po skoku	0-10	
Galop w dystansie Długość, obszerność foulee, pilność i lekkość galopu, zaangażowanie zadu, impuls	0-10	
Chęć do współpracy z jeźdźcem Jezdność, posłuszeństwo, przyjęcie kielzna	0-10	
Predyspozycje do WKKW Odwaga, rozsądek, wytrzymałość	0-10	
POMYŁKI W PROGRAMIE (punkty ujemne)		
WYNIK – suma ocen 5 sędziów podzielona przez 5		
WYNIK KOŃCOWY - od średniej ocen przemnożonej przez 2, należy odjąć punkty za błędy w krosie		
OCENA OGÓLNA Z DOKŁADNOŚCIĄ DO 0,1	X 2	

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę - 0,1 pkt.
- Upadek jeźdźcy – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

PODPISY KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ:

TABELA NR 4

Warunki techniczne MPMK WKKW.

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od kategorii wiekowej.

	Konie 6-letnie CNC1*	Konie 5-letnie CNC100	Konie 4-letnie CNC 90
PRÓBA UJEŹDŻENIA			
	czworobok 20×60 Czworobok FEI CCI 1* - Intro test aktualny	czworobok 20×60 program krajowy CNC100	czworobok 20×60 program krajowy CNC90
PRÓBA TERENOWA (wymiary przeszkód podane w centymetrach)			
Dystans	2000-3000 m	1800-2500	1600-2200
Liczba skoków	20-25	19-22	15-18
Tempo m/min	500	470	450
Wysokość części stałej w krosie	105	100	90
Wysokość hyrd w krosie	125	120	110
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	120	110	100
Szer. przeszkody u podstawy	180	170	150
Przeszkoda tylko szeroka	240	170	130
Maksymalna wysokość zeskoku	140	130	110
Minimalna odległość od brzegów wody	900	6/9 m.	6/9 m.
PRÓBA SKOKÓW (wymiary podane w centymetrach)			
Wysokość przeszkód	110	105	95
Szerokość przeszkód	125	110	100
Szerokość podstawy lub triplebarru	145	120	110
Liczba przeszkód / liczba skoków	10-11/12	10/11	9/10
Dystans (w metrach)	maks. 600	maks.550	maks.550
Tempo (w m/min.)	350	325	300