



POWOŻENIE

Mistrzostwa Polski Młodych Koni

Program nr 6, konie 5 letnie



DATA I MIEJSCE ZAWODÓW

NR. ZAWOD.

ZAWODNIK

KONIE

Rodzaj zaprzęgu: single, pary, tandemy, czwórki

RUCH			DO OCENY	PUNKTY	UWAGI
1.	A X	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie – ułkon	Jazda po linii prostej. Przejście do zatrzymania. nieruchomość		
2.	XCH	Kłus roboczy	Przejście do kłusa roboczego, dokładność, wygięcie.		
3.	HX X	Kłus zebrany. Lejce w jednej ręce, koło w prawo o średnicy 20 m.	Przejście do kłusa zebranego, dokładność, wygięcie, impuls.		
4.	XK KAF	Kłus zebrany Lejce dowolnie, kłus roboczy	Dokładność, impuls, przejście do kłusa roboczego, wygięcie		
5.	FPXSH HCM	Kłus wyciągnięty. Kłus roboczy.	Przejście do kłusa wyciągniętego, impuls, regularność, przejście do kłusa roboczego, wygięcie		
6.	MX X	Kłus zebrany. Lejce w jednej ręce, koło w lewo o średnicy 20 m.	Przejście do kłusa zebranego, dokładność, wygięcie, impuls.		
7.	XF FAK	Kłus zebrany Lejce dowolnie, kłus roboczy	Dokładność, impuls. Przejście do kłusa roboczego, wygięcie		
8.	KVXRM MCHS	Kłus wyciągnięty. Kłus roboczy.	Przejście do kłusa wyciągniętego, impuls, regularność. Przejście do kłusa roboczego, wygięcie		
9.	SEXPB	Step	Przejście do stępa, regularność, wygięcie.		
10.	PFAD DX	Kłus zebrany. Kłus wyciągnięty.	Przejście do kłusa zebranego, impuls, wygięcie. Przejście do kłusa wyciągniętego, regularność.		
11.	X	Kłus zebrany. Koło na prawa rękę o średnicy 15 m	Przejście do kłusa zebranego, dokładność, wygięcie, impuls.		
12.	X	Koło na lewa rękę o średnicy 15 m	Dokładność, wygięcie, impuls		
13.	XG GCH	Kłus wyciągnięty. Kłus roboczy.	Przejście do kłusa wyciągniętego. Wyprostowanie na linii środkowej, impuls, przejście do kłusa roboczego, wygięcie.		
14.	HE EV	Odjazd od ściany na 10 m. Kłus roboczy.	Wygięcie, dokładność, impuls, regularność.		

15.	VL LX	Kłus zebrany, półkole na lewą rękę o średnicy 20 m. Kłus zebrany	Przejście do kłusa zebranego, wygięcie, impuls, dokładność. Wyprostowanie.		
16.	X	Zatrzymanie, nieruchomo 10s	Przejście do zatrzymania, nieruchomość.		
17.	X	Cofnąć 3 m	Przejście do cofania, wyprostowanie, jakość kroków, posłuszeństwo, przejście do kłusa zebranego		
18.	XI IR	Kłus zebrany Półkole na prawą rękę o średnicy 20 m.	Wyprostowanie, impuls, dokładność, wygięcie.		
19.	RB BF FAD	Kłus roboczy. Odjazd od ściany na 10 m. Kłus roboczy	Wygięcie, impuls, dokładność, regularność		
20.	DXG G	Kłus wyciągnięty. Zatrzymanie – ukłon	Przejście do kłusa wyciągniętego, wyprostowanie, regularność, przejście do zatrzymania, nieruchomość.		

21.		CHODY	Regularność i swoboda (w zaprzęgu wielokonnym utrzymanie chodu przez wszystkie konie).		
22.		IMPULS	Ruch do przodu (w zaprzęgu wielokonnym praca wszystkich koni).		
23.		POSŁUSZEŃSTWO I LEKKOŚĆ	Reakcja na pomoce chętnie i bez oporu. Prawidłowość wygięcia w zakrętach. Przepuszczalność.		
24.		POWOŻĄCY	Użycie pomocy, trzymanie bata i lejców, postawa na koźle, dokładność figur.		
25.		PREZENTACJA	Wygląd zewnętrzny zawodnika i luzaków, czystość, dobór, dopasowanie, kondycja koni, uprząży i pojazdu.		

Maksymalna ilość punktów: 250 pkt
Orientacyjny czas przejazdu; 8"00'

RAZEM PKT.

Punkty wszystkich sędziów sumuje się, mnoży przez współczynnik 0,64, dzieli przez liczbę sędziów i odejmuje od 160, co daje wynik w punktach karnych, do którego dodaje się punkty karne nałożone przez Sędziego Głównego.

Pomyłki w programie i zejścia luzaków

ZAZNACZANE TYLKO NA ARKUSZU SĘDZIEGO GŁÓWNEGO

Pierwszy przypadek

5 punktów karnych

Drugi przypadek

10 punktów karnych

Trzeci przypadek

eliminacja

podpis Sędzię

podpis Sędziego Głównego