

Regulamin rozgrywania

Mistrzostw Polski Młodych Koni w 2017 r.

postanowienia szczegółowe: dyscyplina WKKW

1. MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób. Dopuszcza się możliwość rozgrywania MPMK w ciągu dwóch dni, gdzie próba skokowa – ostatni element MPMK rozpocznie się minimum 3 godziny po zakończeniu krosu i po przeglądzie weterynaryjnym. Taka informacja musi zostać podana w propozycjach MPMK.
2. MPMK dla koni 4-letnich rozegrane zostaną na poziomie klasy L, koni 5-letnich na poziomie klasy P, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności CIC*. Zgodnie z tabelą numer 4.
3. W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5 i 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
4. Jednym ze sposobów kwalifikacji koni 4 i 5-letnich do MPMK są zawody krajowe, na których mogą się odbyć konkursy otwarte na styl krosu na warunkach identycznych jak w MPMK. W zawodach jednodniowych dopuszcza się 2 starty dziennie tzn. tylko dwa krosy – bez innych prób. Konkursy kwalifikacyjne powinny sędziować 2-3 sędziów, finał zawsze 3. Jeden koń może uczestniczyć w dwóch przejazdach krosu na styl, pod warunkiem, iż przerwa między przejazdami nie będzie mniejsza niż 5 godzin. W próbie terenowej ocenie na styl podlegają następujące, obowiązkowe przeszkody: suchy rów, wskok do wody, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Wyklucza się alternatywy. Zaleca się, aby jak najwięcej przeszkód krosowych było widocznych przez sędziów stylu z jednego miejsca. Decyzję o szybkościach podejmuje delegat techniczny w uzgodnieniu z Komisją sędziowską w zależności od ukształtowania terenu i jakości podłoża, ale zgodnie z tabelą nr 4.
5. Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania ukończyły zawody rangi ogólnopolskiej lub wyższej w niżej podanych klasach z wynikiem :
 - o konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC klasy L z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, lub co najmniej 2 starty w konkursach na styl krosu kl. L z wynikiem co najmniej 7,0 pkt. **W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 75 sekund.**
 - o konie 5-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu kombinowanego klasy P z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, **bez punktów karnych** na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, lub co najmniej 2 starty w konkursach na styl krosu kl. P z wynikiem co najmniej 7,0 pkt. **W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 90 sekund.**
 - o konie 6-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu kombinowanego klasy CNC* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, **bez punktów karnych** na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. **W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 75 sekund.**
6. Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK, najpóźniej na 14 dni przed terminem MPMK. **Biuro PZHK, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.**
7. W próbie skokowej MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcino-wy, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm.
8. W próbie skokowej WKKW, podczas zawodów eliminacyjnych oraz MPMK dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.
9. Konie 4-letnie obowiązkowo uczestniczą w pokazie na trójkącie, konie 5- i 6-letnie w obowiązkowym przeglądzie komisyjnym przed pierwszym dniem zawodów.
10. Konie polskiej hodowli, mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.

11. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźca dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
12. MPMK mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.

Program Mistrzostw Polski Młodych Koni 4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

Mistrzostwa Polski Koni 4-letnich rozgrywane są na poziomie klasy L, koni 5-letnich na poziomie klasy P, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności CIC*.

Pierwszy dzień

1. Pierwszą próbą dla koni 4-letnich jest pokaz w ręku na trójkącie – w stępie i kłusie o wymiarach 30 x 30 x 30 m. Podczas tej oceny obowiązuje następujący sposób prezentacji – najpierw koń oglądany jest w kłusie, następnie w pozycji stój, na końcu w stępie.

Oceniane są następujące elementy:

1. typ konia do WKKW (rosły, ale szlachetny, proporcjonalnie i harmonijnie zbudowany, o suchej konstytucji)
2. funkcjonalna budowa konia do WKKW: preferowany koń w długich liniach: szyja (o odpowiedniej długości i osadzeniu), łopatka (długa, prawidłowo skątowana), zad (ważne skątowanie i umięśnienie); stawy (suche, mocne); prawidłowe kopyta
3. stęp
4. kłus
5. ogólne wrażenie (w tym ocena sportowego rodowodu). **Do tego elementu oceny doliczany jest jeden punkt (1 pkt., przed przemnożeniem tego wyniku przez mnożnik 0.5) za dolew min. 25% pełnej krwi angielskiej w rodowodzie startującego konia, który występuje w 2 lub 3 kratce rodowodu.**

Skala ocen od 0 do 10 punktów za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 punktu. Oceny dokonuje 3-osobowa komisja, ustalając wspólną notę za każdy element. Sumę punktów za poszczególne elementy dzielimy przez 5. Następnie wynik ten mnożymy przez 0,5 i otrzymujemy wynik końcowy w punktach bonifikacyjnych. Wynik ten jest podawany publicznie wraz z komentarzem.

2. Próba ujeżdżenia – dla koni 4 letnich obowiązuje program klasy **L** (zgodny z regulaminem dyscypliny WKKW), dla 5 letnich program wymagany jest program klasy **P** (zgodny z regulaminem dyscypliny). Oceny dokonuje 3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z tabelą nr 1 (konie 4-letnie i 5-letnie). Skala ocen od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4 i 5 letnich **nie wymaga się wyjeżdżania narożników - konie mogą pokonywać je po łagodnych łukach, co nie będzie miało wpływu na ocenę**

3. Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

TABELA1

[Arkusze oceny w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5 letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I pomyłka – 0,2 pkt.
- II pomyłka – 0,4 pkt.
- III pomyłka – eliminacja

Drugi dzień

Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl **dla koni 4-** (klasa L) **i 5-letnich** (klasa P). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi. W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegał wyskok z wody oraz w kategorii koni 5-letnich następujące rodzaje przeszkód: suchy rów, wskok do wody, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (konie 4 i 5 letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie,

chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez dwa z uwagi na znaczenie próby krosowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

Konie 6-letnie obowiązują kros konkursu CIC*, oceniany tradycyjnie.

TABELA 2

Arkusze oceny stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- Pierwszy upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

Trzeci dzień

Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Stopień trudności konkursu odpowiednio na poziomie klasy L i P. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według w tabeli nr 3 i 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie z zasadami tradycyjnego konkursu CIC*.

TABELA 3

Arkusze Oceny w próbie skokowej – MPMK 4- i 5-letnich

Punkty karne za błędy:

- Pierwszy upadek jeźdźca – 2,0 pkt.
- Drugi upadek jeźdźca – eliminacja
- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja

TABELA 4

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu.

RODZAJ ZAWODÓW – KLASA KONKURSU			
	Konie 6-letnie	Konie 5-letnie	Konie 4-letnie (czworobok 20×40)
PRÓBA TERENOWA (wymiary przeszkód podane w centymetrach)			
Dystans	2600-3120 m	1400 – 2000 m	1300 – 1800 m
Ilość skoków	25-30	17 – 25	15 – 20
Tempo m/min	520	475 – 500	450 – 475
Wysokość części stałej w krosie	110	105	100
Wysokość hyrd w krosie	130	120	110
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	140	120	110
Szer. przeszkody u podstawy	210	180	160
Przeszkoda tylko szeroka	280	200	150
Maksymalna wysokość zeskoku	160	140	120
Minimalna odległość od brzegów wody	900	900	900
PRÓBA SKOKOWA (wymiary podane w centymetrach)			
Wysokość przeszkód	115	105	100
Szerokość przeszkód	140	120	100
Szerokość podstawy lub triplebarru	190	160	130
Liczba przeszkód / liczba skoków	10-11 / 13	9-10 / 11	8-9 / 10
Ilość i rodzaje szeregów	1 x AB 1 x ABC	1 x AB	1 x AB
Dystans (w metrach)	350-450	350-450	350-450
Tempo (w m/min.)	350	325	325

Konie 4 letnie – wskok do wody – niedozwolony.

W dzień poprzedzający kros w godzinach wyznaczonych przez DT (delegat techniczny) dozwolony jest trening/prezentacja na przeszkodzie wodnej.

Zasady kwalifikacji koni polskiej hodowli do Mistrzostw Świata Młodych Koni 2017

1. Minimalne wymagania, które musi spełnić koń, aby zdobyć kwalifikacje do Lion d'Angers na Mistrzostwa Świata Młodych Koni
 - o 7 latek – 2 x CIC2* lub 1 x CIC2* plus CNC2* – z wynikiem max. 60% w ujeżdżeniu (każde zawody), do 30 sekund spóźnienia w crossie i maksimum 4 punkty karne w skokach
 - o 6 latek – 2 x CIC1* lub 1 x CIC1* plus 2 x CNC1* z wynikiem max. 60% w ujeżdżeniu (każde zawody), do 30 sekund spóźnienia w crossie i 4 punkty karne w skokach
2. Ostateczna decyzja o składzie reprezentacji do startu w MŚMK należy do Komisji Koordynacyjnej i Komisji WKKW przy PZJ. Komisja Koordynacyjna ma prawo zakwalifikować do startu konie, które zajęły niższe miejsca w rankingu kwalifikacyjnym. Zdobyte powyższych minimum eliminacyjnego, nie oznacza automatycznej kwalifikacji do MSMK.
3. Każda para starająca się o start w MŚMK musi posiadać minimum FEI wymagane przy starcie w MŚMK.