

Regulamin rozgrywania

Mistrzostw Polski Młodych Koni w 2014 r.

postanowienia szczegółowe: dyscyplina WKKW

1. MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób. Dopuszcza się możliwość rozgrywania MPMK w ciągu dwóch dni, gdzie próba skokowa – ostatni element MPMK rozpocznie się minimum 3 godziny po zakończeniu krosu i po przeglądzie weterynaryjnym. Taka informacja musi zostać podana w propozycjach MPMK.
2. MPMK dla koni 4-letnich rozegrane zostaną na poziomie klasy L, koni 5-letnich na poziomie klasy P, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności CIC*. Zgodnie z tabelą numer 4.
3. W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5 i 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
4. Jednym ze sposobów kwalifikacji koni 4 i 5-letnich do MPMK są zawody krajowe, na których mogą się odbyć konkursy otwarte na styl krosu na warunkach identycznych jak w MPMK. W zawodach jednodniowych dopuszcza się 2 starty dziennie tzn. tylko dwa krosy – bez innych prób. Konkursy kwalifikacyjne powinno sędziować 2-3 sędziów, finał zawsze 3. Jeden koń może uczestniczyć w dwóch przejazdach krosu na styl, pod warunkiem, iż przerwa między przejazdami nie będzie mniejsza niż 5 godzin. W próbie terenowej ocenie na styl podlegają następujące, obowiązkowe przeszkody: suchy rów, wskok do wody, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Wyklucza się alternatywy. Zaleca się, aby jak najwięcej przeszkód krosowych było widocznych przez sędziów stylu z jednego miejsca. Decyzję o szybkościach podejmuje delegat techniczny w uzgodnieniu z Komisją sędziowską w zależności od ukształtowania terenu i jakości podłoża, ale zgodnie z tabelą nr 4.
5. Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania ukończyły zawody rangi ogólnopolskiej lub wyższej w niżej podanych klasach:
 - o konie 4-letnie – ukończenie, co najmniej 1 konkursu kombinowanego klasy L z wynikiem min. 50% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, lub co najmniej 2 starty w konkursach na styl krosu kl. L z wynikiem co najmniej 7,0 pkt.
 - o konie 5-letnie – ukończenie, co najmniej 1 konkursu kombinowanego klasy P z wynikiem min. 50% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze, lub co najmniej 2 starty w konkursach na styl krosu kl. P z wynikiem co najmniej 7,0 pkt.
 - o konie 6-letnie – ukończenie, co najmniej 1 konkursu kombinowanego klasy CNC* lub wyższej rangi z wynikiem min. 50% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze.
6. Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK, najpóźniej na **14 dni** przed terminem MPMK. **Biuro PZHK, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.**
7. W próbie skokowej MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcinowe, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm.
8. W próbie skokowej WKKW, podczas zawodów eliminacyjnych oraz MPMK dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.
9. Konie 4-letnie obowiązkowo uczestniczą w pokazie na trójkacie, konie 5- i 6-letnie w obowiązkowym przeglądzie komisyjnym przed pierwszym dniem zawodów.
10. Konie polskiej hodowli, mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.
11. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźcy dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
12. MPMK mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.

Program Mistrzostw Polski Młodych Koni

4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

Mistrzostwa Polski Koni 4-letnich rozgrywane są na poziomie klasy L, koni 5-letnich na poziomie klasy P, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności CIC*.

Pierwszy dzień

1. Pierwszą próbą dla koni 4-letnich jest pokaz w ręku na trójkacie – w stępie i kłusie o wymiarach 30 x 30 x 30 m. Podczas tej oceny obowiązuje następujący sposób prezentacji – najpierw koń oglądany jest w kłusie, następnie w pozycji stój, na końcu w stępie.

Oceniane są następujące elementy:

1. typ konia do WKKW (rosły, ale szlachetny, proporcjonalnie i harmonijnie zbudowany, o suchej konstytucji)
2. funkcjonalna budowa konia do WKKW: preferowany koń w długich liniach: szyja (o odpowiedniej długości i osadzeniu), łopatka (długa, prawidłowo skątowana), zad (ważne skątowanie i umięśnienie); stawy (suche, mocne); prawidłowe kopyta
3. stęp
4. kłus
5. ogólne wrażenie (w tym ocena sportowego rodowodu)

Skala ocen od 0 do 10 punktów za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 punktu. Oceny dokonuje 3-osobowa komisja, ustalając wspólną notę za każdy element. Sumę punktów za poszczególne elementy dzielimy przez 5. Następnie wynik ten mnożymy przez 0,5 i otrzymujemy wynik końcowy w punktach bonifikacyjnych. Wynik ten jest podawany publicznie wraz z komentarzem.

2. Próba ujeżdżenia – dla koni 4 letnich obowiązuje program klasy **L** (zgodny z regulaminem dyscypliny WKKW), dla 5 letnich program wymagany jest program klasy **P** (zgodny z regulaminem dyscypliny). Oceny dokonuje 3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z tabelą nr 1 (konie 4-letnie i 5-letnie). Skala ocen od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4 i 5 letnich warto, aby narożniki czworoboku były zaokrąglone i „pomagały” młodemu koniowi prawidłowo pokonywać zakręty.

Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

TABELA1

[Arkusz oceny w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5 letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I pomyłka – 0,2 pkt.
- II pomyłka – 0,4 pkt.
- III pomyłka – eliminacja

Drugi dzień

Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl **dla koni 4-** (klasa L) **i 5-letnich** (klasa P). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi. W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegał wyskok z wody oraz w kategorii koni 5-letnich następujące rodzaje przeszkód: suchy rów, wskok do wody, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (konie 4 i 5 letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez dwa z uwagi na znaczenie próby krosowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty

karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

Konie 6-letnie obowiązuje kros konkursu CIC*, oceniany tradycyjnie.

TABELA 2

Arkusz oceny stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- Pierwszy upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

Trzeci dzień

Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Stopień trudności konkursu odpowiednio na poziomie klasy L i P. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według w tabeli nr 3 i 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie zasadami tradycyjnego konkursu CIC*.

TABELA 3

Arkusz Oceny w próbie skokowej – MPMK 4- i 5-letnich

Punkty karne za błędy:

- Pierwszy upadek jeźdźca – 2,0 pkt.
- Drugi upadek jeźdźca – eliminacja
- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja

TABELA 4

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu.

RODZAJ ZAWODÓW – KLASA KONKURSU			
	Konie 6-letnie	Konie 5-letnie	Konie 4-letnie (czworobok 20×40)
PRÓBA TERENOWA (wymiary przeszkód podane w centymetrach)			
Dystans	2400 – 3200 m	1400 – 2000 m	1300 – 1800 m
Ilość skoków	20 – 25	17 – 25	15 – 20
Tempo m/min	520	475 – 500	450 – 475
Wysokość części stałej w krosie	110	105	100
Wysokość hyrd w krosie	130	120	110
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	140	120	110
Szer. przeszkody u podstawy	210	180	160
Przeszkoda tylko szeroka	280	200	150
Maksymalna wysokość zeskoku	160	140	120
Minimalna odległość od brzegów wody	900	900	900
PRÓBA SKOKOWA (wymiary podane w centymetrach)			
Wysokość przeszkód	115	105	100
Szerokość przeszkód	140	120	100
Szerokość podstawy lub triplebarru	190	160	130
Liczba przeszkód / liczba skoków	10-11 / 13	9-10 / 11	8-9 / 10
Ilość i rodzaje szeregów	1 x AB 1 x ABC	1 x AB	1 x AB
Dystans (w metrach)	350-450	350-450	350-450
Tempo (w m/min.)	350	325	325

Konie 4 letnie – wskok do wody – niedozwolony.

W dzień poprzedzający kros w godzinach wyznaczonych przez DT (delegat techniczny) dozwolony jest trening/prezentacja na przeszkodzie wodnej.

Zasady kwalifikacji koni polskiej hodowli do Mistrzostw Świata Młodych Koni 2014

- Minimalne wymagania, które musi spełnić koń, aby zdobyć kwalifikacje do Lion d'Angers na Mistrzostwa Świata Młodych Koni
 - 7 latek – 2 x CIC2* lub 1 x CIC2* plus CNC2* – z wynikiem max. 60% w ujeżdżeniu (każde zawody), do 30 sekund spóźnienia w crossie i maksimum 4 punkty karne w skokach
 - 6 latek – 2 x CIC1* lub 1 x CIC1* plus 2 x CNC1* z wynikiem max. 60% w ujeżdżeniu (każde zawody), do 30 sekund spóźnienia w crossie i 4 punkty karne w skokach
- Ostateczna decyzja o składzie reprezentacji do startu w MŚMK należy do Komisji Koordynacyjnej i Komisji WKKW przy PZJ. Komisja Koordynacyjna ma prawo zakwalifikować do startu konie, które zajęły niższe miejsca w rankingu kwalifikacyjnym. Zdobywanie powyższych minimum eliminacyjnego, nie oznacza automatycznej kwalifikacji do MŚMK.
- Każda para starająca się o start w MŚMK musi posiadać minimum FEI wymagane przy starcie w MŚMK.