

MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI w sportowych rajdach konnych

Zgodnie z regulaminem rozgrywania zawodów w dyscyplinie sportowe rajdy konne obowiązującym od dn. 07.04.2018 r.

1. MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki.

Rozgrywane są według oddzielnego regulaminu ogłaszanego przez Polski Związek Hodowców Koni dla koni :

- 4-letnich – konkurs na dystansie klasy L,
- 5-letnich – konkurs na dystansie klasy P,
- 6-letnich – konkurs na dystansie klasy N.

Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) organizowane są wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki i rozgrywane wg postanowień ogólnych regulaminu rozgrywania MPMK oraz postanowień szczegółowych, dotyczących poszczególnych dyscyplin.

1. MPMK w Sportowych Rajdach Konnych odbywają się zgodnie z Przepisami i aktualnym Regulaminem Rozgrywania Zawodów dyscypliny Sportowych Rajdów Konnych wraz z elementami wskazanymi w poniższych Postanowieniach.
2. Prawo startu w MPMK w dyscyplinie Sportowych Rajdów Konnych uzyskują:
 - w kategorii koni 4-letnich wszystkie konie, które co najmniej raz ukończyły klasę L na zawodach krajowych (regionalnych lub ogólnopolskich) i/lub konie posiadające karierę wyścigową na torach, które ukończyły przynajmniej dwie gonitwy (niezbędne zaświadczenie o karierze wyścigowej wystawione przez odpowiednie władze wyścigowe),
 - w kategorii koni 5-letnich wszystkie konie, które co najmniej raz ukończyły klasę P na zawodach krajowych (regionalnych lub ogólnopolskich),
 - w kategorii koni 6-letnich wszystkie konie, które ukończyły klasę N na zawodach krajowych (regionalnych lub ogólnopolskich),
 - konie polskiej hodowli mają prawo startu w MPMK na podstawie wyników osiągniętych za granicą. Decyzję o ich uczestnictwie podejmuje Komisja Koordynacyjna PZJ-PZHK.

3. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski Młodych Koni:

- w kategorii koni 4-letnich zasady rozgrywania są zgodnie z zasadami konkursu obowiązującymi dla klasy L z tym, że do punktów zdobytych w konkursie doliczane są punkty pochodzące z oceny na trójkącie. Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba punktów za ruch,
 - w kategorii koni 5-letnich zasady rozgrywania są zgodne z zasadami konkursu obowiązującymi dla klasy P. Punkty uzyskane za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia- większa liczba punktów za ruch,
 - w kategorii koni 6-letnich obowiązuje konkurs rozgrywany na dystansie klasy N, natomiast koniom przyznawane są punkty zgodnie z zasadami punktacji obowiązującymi w klasie P. Punkty zdobyte za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.
4. Pokaz w ręku na trójkącie dotyczy tylko koni 4-letnich. Konie są prezentowane najpierw w klusie, następnie w pozycji „stój” i w stępie na trójkącie o wymiarach ok. 30 x 30 x 30m. Prezentacja na trójkącie jest oceną eksterieru, sprawdzeniem predyspozycji ruchowych konia oraz stopnia posłuszeństwa i zaufania do człowieka. Oceny konia dokonuje 3-osobowa komisja ustalając wspólną notę za każdy element. Sumę punktów za poszczególne elementy przemnożoną przez 0,05 dodaje się do całkowitego wyniku punktowego w klasie. Wynik końcowy podawany jest publicznie wraz z komentarzem przewodniczącego, oraz jest publikowany w wynikach MPMK w oddzielnej kolumnie.

Ocena obejmuje:

- **typ** (koń wzrostu 155 -165 cm, szlachetny, proporcjonalnie i harmonijnie zbudowany o suchej konstytucji, preferowane konie oo i AA) - do 5 pkt.

- **pokrój** (koń w długich liniach o wyraźnym kłębie, łopatka długa prawidłowo skątowana, lekko skośny długi dobrze umięśniony zad, nogi poprawne o wyraźnie zarysowanych mocnych suchych stawach, poprawne kopyta) – do 10 pkt.
- **stęp w ręku** (regularny, obszerny, swobodny, aktywny) – do 10 pkt.
- **kłus w ręku** (regularny, obszerny, swobodny, aktywny, elastyczny, pozostający w równowadze, efektywny niekoniecznie efektowny) – do 10 pkt.
- **ogólne wrażenie** (kondycja, pielęgnacja, podporządkowanie i współpraca) – do 5 pkt.

Skala ocen od 0 do 5 pkt. (typ i ogólne wrażenie) i od 0 do 10 pkt. (pokrój, stęp, kłus) za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 pkt.

Skala ocen od 1 do 5 pkt.

- 5 – wybitny
- 4 – bardzo dobry
- 3 – dobry
- 2 – dostateczny
- 1 – niedostateczny

Skala ocen od 0 do 10 pkt.

- 10 – wybitny
- 9 – bardzo dobry
- 8 – dobry
- 7 – dosyć dobry
- 6 – zadawalający
- 5 – dostateczny
- 4 – niedostateczny
- 3 – prawie zły
- 2 – zły
- 1 – bardzo zły